Catalogue Complet des Blocs - Openbots (Moteur de Flows)

Ce document récapitule l'ensemble des **82 blocs** actuellement disponibles dans le moteur d'automatisation d'Openbots.

⚡ Déclencheurs (Triggers) (25 blocs)

👋 Arrivée d'un membre (`trigger.member_join`)

- **Famille / Catégorie :** Membres & Arrivées
- **Description courte :** Se déclenche lors de l'arrivée d'un membre sur le serveur Discord avec filtres avancés de sécurité et d'accueil.
- **Description complète :** Déclencheur d'arrivée hautement configurable : sélection du moment de déclenchement (immédiat, après l'écran d'accueil Discord, ou après vérification), filtres d'âge de compte et d'ancienneté (fourchettes), blocage d'avatar par défaut, vérification de pseudo/regex, paliers d'effectif du serveur créant des branches dynamiques, heures calmes, whitelists/blacklists de rôles, blocage des comptes suspects/spammeurs, filtrage par code d'invitation, protection anti-raid et détection des retours d'anciens membres.
- **Exemple de Flow :** `Arrivée Membre ➔ Filtrer Avatar & Compte Suspect ➔ Message de Bienvenue & Rôle`
- **Paramètres :**
  - `max_account_age_days` (range_toggle, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Compte créé il y a MOINS de (jours) (options : Compte créé il y a MOINS de (jours), Compte créé il y a PLUS de (jours), Compte créé à plus et moins de (jours))
  - `avatar_filter` (branch_toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Bloquer les membres avec avatar par défaut
  - `username_filter` (tags, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Pseudo ou nom d'utilisateur contient
  - `username_regex` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Pseudo correspond à cette expression régulière (regex) — vide = aucun filtre
  - `guild_size_tiers` (tiers, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Paliers de taille du serveur (nombre de membres)
  - `quiet_hours` (clock_range, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Heures calmes — ne pas déclencher pendant cette plage (UTC)
  - `block_suspicious` (branch_toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Bloquer les comptes marqués suspects par Discord (drapeau spammeur)
  - `screening_mode` (select, défaut: `immediate`) *(Optionnel)* : Quand déclencher (options : Dès l'arrivée, Seulement après acceptation des règles (écran d'accueil), Seulement après le module Vérification (si activé))
  - `invite_code_filter` (tags, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que si le membre a utilisé un de ces codes d'invitation — vide = tous
  - `anti_raid_block` (toggle_var, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Bloquer les arrivées pendant un anti-raid actif (lockdown en cours)

    - `returning_member` (select, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : A déjà rejoint ce serveur par le passé (retour après un départ) (options : Aucun filtre (retours et nouveaux), Bloquer les nouveaux membres (ne garder que les retours), Bloquer les retours (ne garder que les nouveaux membres))
    - `skip_if_channel_id` (channel_var, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter dans ce salon (vide = jamais exclu)
    - `only_if_channel_id` (channel_var, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne peut être exécuté que dans ce salon (vide = tous les salons)
    - `ignore_bots` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer si le membre concerné est un bot
    - `active_weekdays` (weekday_picker, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Jours actifs — vide = tous les jours
    - `cooldown_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : File d'attente — anti-spam par membre (secondes, évite les allers-retours) — vide = désactivé
    - `cooldown_global_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Anti-spam global : une fois par (secondes) pour TOUT le serveur — vide = désactivé
    - `max_fires_per_day` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Maximum de déclenchements par jour pour ce flow — vide = illimité
    - `delay_seconds` (duration_seconds, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Délai avant exécution du flow — vide = immédiat
    - `notify_log_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Log sur le serveur — salon Discord à chaque déclenchement (vide = aucun)
    - `notify_log_silent` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Log silencieux (pas de notification push)
    - `notify_log_site` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Log sur le site (Logs Système) à chaque déclenchement
- **Variables en sortie :**
    - `member` (string) : Mention Discord cliquable du membre ({member}).
    - `member.id` (string) : Identifiant Discord unique du membre ({member.id}).
    - `member.tag` (string) : Nom d'utilisateur / pseudo Discord ({member.tag}).
    - `member.avatarUrl` (string) : URL web directe de l'avatar du membre.
    - `server` (string) : Nom du serveur Discord ({server}).
    - `server.member_count` (number) : Nombre total de membres sur le serveur après l'arrivée.
    - `invite_code` (string) : Code d'invitation Discord exact utilisé pour rejoindre.

🖱️ Bouton cliqué (`trigger.button`)

- **Famille / Catégorie :** Boutons & Menus
- **Description courte :** S'active quand un membre clique sur un bouton interactif sur Discord (bouton de message, vote, etc.).
- **Description complète :** Déclencheur d'interaction : écoute le clic sur un composant bouton Discord identifié par son `custom_id`. Supporte les restrictions de rôles et l'ensemble des filtres de garde-fous universels Openbots.
- **Exemple de Flow :** `Bouton 'Inscription Sortie' cliqué ➔ Vérifier rôle ➔ Ajouter au salon vocal + Embed de confirmation`
- **Paramètres :**
    - `custom_id` (text, défaut: `(aucun)`) *(Obligatoire)* : Identifiant du bouton (le même que celui posé sur le bouton d'origine)
    - `role` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Rôle requis
    - `skip_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter si le membre a ce rôle (vide = jamais exclu)
    - `skip_if_channel_id` (channel_var, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter dans ce salon (vide = jamais exclu)

- `only_if_channel_id` (channel_var, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne peut être exécuté que dans ce salon (vide = tous les salons)
- `ignore_bots` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer si le membre concerné est un bot
- `active_from_hour` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Actif à partir de... (heure UTC 0-23, avec « jusqu'à » ci-dessous — vide = toujours)
- `active_to_hour` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : ...jusqu'à cette heure (UTC 0-23, exclue)
- `active_weekdays` (weekday_picker, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Jours actifs — vide = tous les jours
- `cooldown_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : File d'attente — anti-spam par membre (secondes, évite les allers-retours) — vide = désactivé
- `cooldown_global_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Anti-spam global : une fois par (secondes) pour TOUT le serveur — vide = désactivé
- `max_fires_per_day` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Maximum de déclenchements par jour pour ce flow — vide = illimité
- `min_account_age_days` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Âge minimum du compte Discord (jours) — vide = pas de limite
- `min_server_age_days` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ancienneté minimum sur le serveur (jours) — vide = pas de limite
- `min_member_count` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Effectif minimum du serveur pour que ce flow tourne — vide = pas de limite
- `max_member_count` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Effectif maximum du serveur pour que ce flow tourne — vide = pas de limite
- `delay_seconds` (duration_seconds, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Délai avant exécution du flow — vide = immédiat
- `only_if_extra_key` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que si cette variable de contexte (ex: arg, amount)...
- `only_if_extra_value` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : ...vaut exactement cette valeur (avec le champ ci-dessus)
- `notify_log_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Log sur le serveur — salon Discord à chaque déclenchement (vide = aucun)
- `notify_log_silent` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Log silencieux (pas de notification push)
- `notify_log_site` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Log sur le site (Logs Système) à chaque déclenchement

- **Variables en sortie :**
  - `user.id` (string) : Identifiant du membre ayant cliqué sur le bouton.
  - `button.customId` (string) : Identifiant du bouton cliqué.
  - `message.id` (string) : Identifiant du message Discord contenant le bouton.

Commande slash (`trigger.slash`)

- **Famille / Catégorie :** Commandes Slash
- **Description courte :** Déclenche le scénario lorsqu'un membre exécute une commande slash Discord personnalisée.
- **Description complète :** Déclencheur d'interaction slash : associe un scénario d'automatisation à une commande slash Discord avec filtrage par rôles, restrictions de salons et cadence anti-spam.
- **Exemple de Flow :** `Commande /proposer-sortie → Vérifier ancienneté → Créer fil de discussion et sondage`
- **Paramètres :**
  - `name` (text, défaut: `(aucun)`) *(Obligatoire)* : Nom de la commande

- `desc` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Description (affichage éditeur uniquement — /flow est la seule vraie commande Discord enregistrée, cf. flows/main.py::flow_dispatch)
- `only_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que si le membre a ce rôle (vide = toujours)
- `skip_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter si le membre a ce rôle (vide = jamais exclu)
- `skip_if_channel_id` (channel_var, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter dans ce salon (vide = jamais exclu)
- `only_if_channel_id` (channel_var, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne peut être exécuté que dans ce salon (vide = tous les salons)
- `ignore_bots` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer si le membre concerné est un bot
- `active_from_hour` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Actif à partir de… (heure UTC 0-23, avec « jusqu'à » ci-dessous — vide = toujours)
- `active_to_hour` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : …jusqu'à cette heure (UTC 0-23, exclue)
- `active_weekdays` (weekday_picker, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Jours actifs — vide = tous les jours
- `cooldown_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : File d'attente — anti-spam par membre (secondes, évite les allers-retours) — vide = désactivé
- `cooldown_global_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Anti-spam global : une fois par (secondes) pour TOUT le serveur — vide = désactivé
- `max_fires_per_day` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Maximum de déclenchements par jour pour ce flow — vide = illimité
- `min_account_age_days` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Âge minimum du compte Discord (jours) — vide = pas de limite
- `min_server_age_days` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ancienneté minimum sur le serveur (jours) — vide = pas de limite
- `min_member_count` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Effectif minimum du serveur pour que ce flow tourne — vide = pas de limite
- `max_member_count` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Effectif maximum du serveur pour que ce flow tourne — vide = pas de limite
- `delay_seconds` (duration_seconds, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Délai avant exécution du flow — vide = immédiat
- `notify_log_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Log sur le serveur — salon Discord à chaque déclenchement (vide = aucun)
- `notify_log_silent` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Log silencieux (pas de notification push)
- `notify_log_site` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Log sur le site (Logs Système) à chaque déclenchement

- **Variables en sortie :**
  - `command.options` (object) : Dictionnaire des arguments saisis par l'utilisateur.
  - `user.id` (string) : Identifiant de l'auteur de la commande.
  - `channel.id` (string) : Salon où la commande a été tapée.

💬 Message envoyé dans un salon (`discord:message_create`)

- **Famille / Catégorie :** Messages & Salons
- **Description courte :** Écoute tous les messages textuels postés dans un ou plusieurs salons.
- **Description complète :** Analyse en direct les nouveaux messages pour automatiser les réponses types, la modération préventive de liens ou l'attribution d'expérience communautaire.
- **Exemple de Flow :** `Message Salon #présentation → Mots > 20 → Rôle @Membre Confirmé`
- **Paramètres :**

- `channelWhitelist` (array, défaut: `["all"]`) *(Optionnel)* : Liste des IDs de salons à surveiller (laisser vide pour tous).
- `ignoreBots` (boolean, défaut: `true`) *(Optionnel)* : Ignorer les messages provenant d'autres bots Discord.

- **Variables en sortie :**
  - `message.content` (string) : Texte brut du message envoyé.
  - `message.id` (string) : Identifiant unique du message.
  - `author.id` (string) : Identifiant de l'auteur du message.
  - `channel.id` (string) : Salon où le message a été posté.

📋 Menu déroulant utilisé (`trigger.select_menu`)

- **Famille / Catégorie :** Boutons & Menus
- **Description courte :** S'enclenche lorsqu'un membre sélectionne une ou plusieurs options dans un menu déroulant Discord.
- **Description complète :** Déclencheur d'interaction : capture le choix effectué dans un menu select Discord (ID de composant `custom_id`), stocke la ou les valeurs sélectionnées dans une variable réutilisable, et applique les filtres de rôles et salons.
- **Exemple de Flow :** `Sélection 'Rôles Jeux' ➔ Stocker {choix} ➔ Ajouter les rôles correspondants`
- **Paramètres :**
  - `custom_id` (text, défaut: `(aucun)`) *(Obligatoire)* : Identifiant du menu (le même que celui posé sur le composant d'origine)
  - `value_var` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Stocker la valeur choisie dans la variable (optionnel) — réutilisable via {nom} ; plusieurs valeurs (multi-select) séparées par une virgule
  - `role` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Rôle requis
  - `skip_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter si le membre a ce rôle (vide = jamais exclu)
  - `skip_if_channel_id` (channel_var, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter dans ce salon (vide = jamais exclu)
  - `only_if_channel_id` (channel_var, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne peut être exécuté que dans ce salon (vide = tous les salons)
  - `ignore_bots` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer si le membre concerné est un bot
  - `active_from_hour` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Actif à partir de… (heure UTC 0-23, avec « jusqu'à » ci-dessous — vide = toujours)
  - `active_to_hour` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : …jusqu'à cette heure (UTC 0-23, exclue)
  - `active_weekdays` (weekday_picker, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Jours actifs — vide = tous les jours
  - `cooldown_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : File d'attente — anti-spam par membre (secondes, évite les allers-retours) — vide = désactivé
  - `cooldown_global_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Anti-spam global : une fois par (secondes) pour TOUT le serveur — vide = désactivé
  - `max_fires_per_day` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Maximum de déclenchements par jour pour ce flow — vide = illimité
  - `min_account_age_days` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Âge minimum du compte Discord (jours) — vide = pas de limite
  - `min_server_age_days` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ancienneté minimum sur le serveur (jours) — vide = pas de limite
  - `min_member_count` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Effectif minimum du serveur pour que ce flow tourne — vide = pas de limite

- `max_member_count` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Effectif maximum du serveur pour que ce flow tourne — vide = pas de limite
- `delay_seconds` (duration_seconds, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Délai avant exécution du flow — vide = immédiat
- `only_if_extra_key` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que si cette variable de contexte (ex: arg, amount)…
- `only_if_extra_value` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : …vaut exactement cette valeur (avec le champ ci-dessus)
- `notify_log_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Log sur le serveur — salon Discord à chaque déclenchement (vide = aucun)
- `notify_log_silent` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Log silencieux (pas de notification push)
- `notify_log_site` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Log sur le site (Logs Système) à chaque déclenchement

- **Variables en sortie :**
  - `user.id` (string) : Identifiant du membre ayant interagi.
  - `custom_id` (string) : Identifiant du menu déroulant.
  - `selected_values` (string) : Valeur ou liste des valeurs sélectionnées.

👍 Réaction Emoji ajoutée (`trigger.reaction_add`)

- **Famille / Catégorie :** Réactions & Emojis
- **Description courte :** Détecte l'ajout d'une réaction emoji sur un message précis ou dans un salon ciblé.
- **Description complète :** Déclencheur d'interaction emoji : capture l'ajout d'une réaction sur Discord pour automatiser les rôles par réaction, les confirmations rapides ou les votes d'équipe.
- **Exemple de Flow :** `Réaction ⭐ sous proposition → Quorum ≥ 3 → Rôle @Participant attribué`
- **Paramètres :**
  - `emoji` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Emoji (vide = tous)
  - `channel` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon (vide = tous)
  - `role` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Rôle requis (vide = aucun)
  - `skip_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter si le membre a ce rôle (vide = jamais exclu)
  - `skip_if_channel_id` (channel_var, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter dans ce salon (vide = jamais exclu)
  - `ignore_bots` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer si le membre concerné est un bot
  - `active_from_hour` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Actif à partir de… (heure UTC 0-23, avec « jusqu'à » ci-dessous — vide = toujours)
  - `active_to_hour` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : …jusqu'à cette heure (UTC 0-23, exclue)
  - `active_weekdays` (weekday_picker, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Jours actifs — vide = tous les jours
  - `cooldown_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : File d'attente — anti-spam par membre (secondes, évite les allers-retours) — vide = désactivé
  - `cooldown_global_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Anti-spam global : une fois par (secondes) pour TOUT le serveur — vide = désactivé
  - `max_fires_per_day` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Maximum de déclenchements par jour pour ce flow — vide = illimité
  - `min_account_age_days` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Âge minimum du compte Discord (jours) — vide = pas de limite
  - `min_server_age_days` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ancienneté minimum sur le serveur (jours) — vide = pas de limite

- `min_member_count` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Effectif minimum du serveur pour que ce flow tourne — vide = pas de limite
- `max_member_count` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Effectif maximum du serveur pour que ce flow tourne — vide = pas de limite
- `delay_seconds` (duration_seconds, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Délai avant exécution du flow — vide = immédiat
- `only_if_extra_key` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que si cette variable de contexte (ex: arg, amount)...
- `only_if_extra_value` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : ...vaut exactement cette valeur (avec le champ ci-dessus)
- `notify_log_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Log sur le serveur — salon Discord à chaque déclenchement (vide = aucun)
- `notify_log_silent` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Log silencieux (pas de notification push)
- `notify_log_site` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Log sur le site (Logs Système) à chaque déclenchement

- **Variables en sortie :**
  - `reaction.emoji` (string) : Nom ou identifiant de l'emoji utilisé.
  - `user.id` (string) : Identifiant du membre ayant réagi.
  - `message.id` (string) : Identifiant du message réagi.

⏰ Tâche programmée (Horloge / Cron) (`system:scheduler_cron`)

- **Famille / Catégorie :** Temps & Horloge
- **Description courte :** Exécute un Flow à une fréquence horaire ou une date précise.
- **Description complète :** Permet de lancer des synthèses quotidiennes, des alertes météo le matin à 08h00, des purges de salons temporaires ou des rappels J-1 avant un événement.
- **Exemple de Flow :** `Chaque matin 08h30 ➔ Météo Tours ➔ Publication #annonces`
- **Paramètres :**
  - `cronExpression` (string, défaut: `0 8 * * *`) *(Obligatoire)* : Expression CRON standard (ex: '0 8 * * *' pour chaque jour à 8h00).
  - `timezone` (string, défaut: `Europe/Paris`) *(Optionnel)* : Fuseau horaire pour le calcul des déclenchements.
- **Variables en sortie :**
  - `cron.timestamp` (number) : Horodatage Unix en millisecondes du déclenchement.
  - `cron.dateIso` (string) : Date et heure au format ISO 8601.

🚨 Clic droit contextuel (Signaler ce message) (`discord:context_menu`)

- **Famille / Catégorie :** Sécurité & Modération
- **Description courte :** S'active lors d'un clic droit sur un message ou un profil utilisateur.
- **Description complète :** Fournit des raccourcis rapides pour les membres et modérateurs (signaler un abus, consulter la réputation, traduire un texte).
- **Exemple de Flow :** `Clic Droit 'Signaler' ➔ Modale Raison ➔ Notification Salon Modération`
- **Paramètres :**
  - `contextType` (string, défaut: `MESSAGE`) *(Obligatoire)* : Type de cible : 'MESSAGE' ou 'USER'.
  - `menuLabel` (string, défaut: `Signaler aux modérateurs`) *(Obligatoire)* : Intitulé visible dans le menu du clic droit Discord.
- **Variables en sortie :**
  - `target.id` (string) : Identifiant du message ou de l'utilisateur visé.
  - `user.id` (string) : Identifiant de l'auteur du signalement.

🛡️ Pic d'arrivées massives (Anti-Raid) (`security:anti_raid_alert`)

- **Famille / Catégorie :** Sécurité & Modération
- **Description courte :** Détecte une vague anormale d'arrivées simultanées en quelques secondes.
- **Description complète :** Protection automatique pour préserver le serveur contre les attaques de bots coordonnés et fermer temporairement les invitations.
- **Exemple de Flow :** `Pic 15 arrivées / 10s ➔ Verrouiller Salons Publics + Alerte Staff`
- **Paramètres :**
  - `thresholdCount` (number, défaut: `10`) *(Obligatoire)* : Nombre de nouveaux membres déclenchant l'alerte.
  - `windowSeconds` (number, défaut: `15`) *(Obligatoire)* : Fenêtre temporelle d'observation en secondes.
- **Variables en sortie :**
  - `raid.joinedCount` (number) : Nombre exact de membres arrivés dans la fenêtre.
  - `raid.memberIds` (array) : Liste des identifiants des membres suspects.

🌐 Webhook entrant (API Web / Komeon) (`api:webhook_receive`)

- **Famille / Catégorie :** Intégrations Web & Komeon
- **Description courte :** Reçoit des signaux et données JSON depuis le site web ou l'app Komeon.
- **Description complète :** Passerelle bidirectionnelle permettant de connecter le site Les Tourangeaux et l'application Komeon directement aux salons Discord.
- **Exemple de Flow :** `Inscription Site Web ➔ Validation Email ➔ Rôle @Vérifié + Embed Annonce`
- **Paramètres :**
  - `endpointName` (string, défaut: `komeon_sync`) *(Obligatoire)* : Nom de l'URL d'écoute sécurisée du webhook.
  - `secretKey` (string, défaut: `auto_generated_key`) *(Obligatoire)* : Clé secrète d'authentification HMAC.
- **Variables en sortie :**
  - `payload.body` (object) : Corps complet des données JSON transmises.
  - `payload.event` (string) : Nom de l'événement distant déclencheur.

👋 Départ d'un membre (`trigger.member_leave`)

- **Famille / Catégorie :** Membres & Arrivées
- **Description courte :** Se déclenche lorsqu'un membre quitte le serveur Discord ou en est expulsé.
- **Description complète :** Déclencheur de départ : gère l'historique lors du départ d'un membre (filtrage par rôle possédé, ancienneté minimale/maximale en jours, statut booster, avatar) avec salon de notification et logs système.
- **Exemple de Flow :** `Départ Membre ➔ Vérifier Ancienneté > 30j ➔ Archiver fiches & Notifier équipe modération`
- **Paramètres :**
  - `role` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Avait ce rôle
  - `min_days_in_server` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Était présent depuis PLUS de (jours)
  - `max_days_in_server` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Était présent depuis MOINS de (jours)
  - `was_booster` (select, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Statut booster (options : Était booster, N'était pas booster)
  - `avatar_filter` (select, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Avatar (options : Avatar par défaut uniquement, Avatar personnalisé uniquement)
  - `channel` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon de contexte (sinon salon système du serveur)

- `skip_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter si le membre a ce rôle (vide = jamais exclu)
- `skip_if_channel_id` (channel_var, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter dans ce salon (vide = jamais exclu)
- `only_if_channel_id` (channel_var, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne peut être exécuté que dans ce salon (vide = tous les salons)
- `ignore_bots` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer si le membre concerné est un bot
- `active_from_hour` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Actif à partir de… (heure UTC 0-23, avec « jusqu'à » ci-dessous — vide = toujours)
- `active_to_hour` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : …jusqu'à cette heure (UTC 0-23, exclue)
- `active_weekdays` (weekday_picker, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Jours actifs — vide = tous les jours
- `cooldown_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : File d'attente — anti-spam par membre (secondes, évite les allers-retours) — vide = désactivé
- `cooldown_global_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Anti-spam global : une fois par (secondes) pour TOUT le serveur — vide = désactivé
- `max_fires_per_day` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Maximum de déclenchements par jour pour ce flow — vide = illimité
- `min_account_age_days` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Âge minimum du compte Discord (jours) — vide = pas de limite
- `min_server_age_days` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ancienneté minimum sur le serveur (jours) — vide = pas de limite
- `min_member_count` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Effectif minimum du serveur pour que ce flow tourne — vide = pas de limite
- `max_member_count` (number, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Effectif maximum du serveur pour que ce flow tourne — vide = pas de limite
- `delay_seconds` (duration_seconds, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Délai avant exécution du flow — vide = immédiat
- `notify_log_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Log sur le serveur — salon Discord à chaque déclenchement (vide = aucun)
- `notify_log_silent` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Log silencieux (pas de notification push)
- `notify_log_site` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Log sur le site (Logs Système) à chaque déclenchement

- **Variables en sortie :**
  - `member.id` (string) : Identifiant du membre qui est parti.
  - `member.tag` (string) : Pseudo Discord du membre.

📢 Connexion à un salon vocal (`discord:voice_state_join`)

- **Famille / Catégorie :** Salons Vocaux
- **Description courte :** Détecte l'entrée d'un membre dans un canal vocal Discord.
- **Description complète :** Idéal pour créer automatiquement un salon vocal privé temporaire personnalisé dès qu'un membre rejoint un salon d'appel.
- **Exemple de Flow :** `Rejoint Salon 'Créer un Vocal' ➔ Création Vocal Privé Dédié ➔ Déplacer Membre`
- **Paramètres :**
  - `hubChannelId` (string, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon vocal passerelle spécifique (laisser vide pour écouter tous).
- **Variables en sortie :**
  - `user.id` (string) : Identifiant du membre connecté.

- `channel.id` (string) : Identifiant du salon vocal rejoint.

🔌 Déconnexion d'un salon vocal (`discord:voice_state_leave`)

- **Famille / Catégorie :** Salons Vocaux
- **Description courte :** Détecte lorsqu'un utilisateur quitte un canal vocal.
- **Description complète :** Permet de supprimer automatiquement les salons vocaux temporaires vides afin de garder la barre des salons propre.
- **Exemple de Flow :** `Déconnexion Vocal ➔ Si Salon Vide ➔ Supprimer Salon Vocal Éphémère`
- **Paramètres :**
  - `autoCleanupEmpty` (boolean, défaut: `true`) *(Optionnel)* : Vérifier si le salon est devenu totalement vide.
- **Variables en sortie :**
  - `user.id` (string) : Identifiant du membre ayant quitté.
  - `channel.id` (string) : Identifiant du salon vocal quitté.

📝 Formulaire modal validé (`discord:modal_submit`)

- **Famille / Catégorie :** Formulaires & Modales
- **Description courte :** S'active quand un utilisateur soumet un formulaire pop-up Discord.
- **Description complète :** Récupère les réponses aux formulaires structurés (ex: formulaire de proposition de sortie avec date, lieu et budget).
- **Exemple de Flow :** `Validation Formulaire Sortie ➔ Vérification Données ➔ Poster Fiche #sorties`
- **Paramètres :**
  - `modalId` (string, défaut: `modal_new_event`) *(Obligatoire)* : Identifiant technique de la modale à écouter.
- **Variables en sortie :**
  - `form.values` (object) : Dictionnaire des réponses de l'utilisateur par champ.
  - `user.id` (string) : Identifiant du membre ayant validé le formulaire.

🧵 Nouveau fil de discussion créé (`discord:thread_create`)

- **Famille / Catégorie :** Messages & Salons
- **Description courte :** S'enclenche à la création d'un thread ou fil de conversation.
- **Description complète :** Permet de poster automatiquement un message d'aide épinglé ou d'ajouter les modérateurs et animateurs référents.
- **Exemple de Flow :** `Nouveau Fil Sortie ➔ Message Épinglé Règles d'Organisation`
- **Paramètres :**
  - `parentChannelId` (string, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon parent où le fil a été initié.
- **Variables en sortie :**
  - `thread.id` (string) : Identifiant du fil de discussion créé.
  - `thread.name` (string) : Titre du fil de discussion.

🏷️ Rôle attribué ou retiré à un membre (`discord:member_role_update`)

- **Famille / Catégorie :** Rôles & Permissions
- **Description courte :** Surveille les changements de rôles sur les membres du serveur.
- **Description complète :** Permet de synchroniser les accès, débloquer des salons secrets ou mettre à jour les profils Komeon en temps réel.
- **Exemple de Flow :** `Gain Rôle @Animateur ➔ Débloquer Salon #staff-sorties + Message Félicitations`

- **Paramètres :**
  - `targetRoleId` (string, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Rôle spécifique à surveiller (laisser vide pour n'importe quel rôle).
- **Variables en sortie :**
  - `member.id` (string) : Identifiant du membre concerné.
  - `role.id` (string) : Identifiant du rôle ajouté ou retiré.
  - `actionType` (string) : 'ADDED' ou 'REMOVED'.

📊 Fin ou dépouillement d'un sondage (`discord:poll_end`)

- **Famille / Catégorie :** Sondages & Votes
- **Description courte :** S'active à l'expiration ou à la clôture manuelle d'un sondage.
- **Description complète :** Dépouille automatiquement les résultats, calcule les pourcentages de participation et applique les décisions votées.
- **Exemple de Flow :** `Clôture Vote Budget ➔ Si Option A Majoritaire ➔ Enregistrer Décision`
- **Paramètres :**
  - `pollId` (string, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Identifiant du sondage à surveiller.
- **Variables en sortie :**
  - `poll.winningOption` (string) : Libellé de l'option victorieuse.
  - `poll.totalVotes` (number) : Nombre total de suffrages exprimés.

🎉 Événement Discord créé ou débuté (`discord:scheduled_event_start`)

- **Famille / Catégorie :** Sorties & Événements
- **Description courte :** Détecte le démarrage officiel d'un événement programmé dans Discord.
- **Description complète :** Déclenche les rappels de dernière minute, active les notifications 'En direct' et invite les participants à rejoindre le vocal.
- **Exemple de Flow :** `Événement Débute ➔ Mentionner Participants + Ouvrir Vocal Dédié`
- **Paramètres :**
  - `eventCategory` (string, défaut: `all`) *(Optionnel)* : Filtrer par catégorie d'événement (IRL, En Ligne, Jeux).
- **Variables en sortie :**
  - `event.id` (string) : Identifiant de l'événement programmé.
  - `event.name` (string) : Titre de l'événement.
  - `event.location` (string) : Lieu ou salon associé.

📰 Nouvel article de flux RSS détecté (`api:rss_feed_update`)

- **Famille / Catégorie :** Intégrations Web & Komeon
- **Description courte :** Scanne les actualités locales de Tours (Mairie, Transports, Culture).
- **Description complète :** Agrège automatiquement les flux officiels de la métropole tourangelle pour relayer les bons plans et informations pratiques dans #actualités.
- **Exemple de Flow :** `Flux Info Tours ➔ Analyse Mots-clés ➔ Embed Actualité Locale`
- **Paramètres :**
  - `feedUrl` (string, défaut: `https://tours.fr/feed.xml`) *(Obligatoire)* : Adresse URL du flux RSS/Atom à surveiller.
  - `checkIntervalMinutes` (number, défaut: `15`) *(Optionnel)* : Fréquence de vérification du flux en minutes.
- **Variables en sortie :**
  - `article.title` (string) : Titre du nouvel article publié.
  - `article.link` (string) : URL web de l'article complet.

- `article.summary` (string) : Résumé textuel du contenu.

🚀 Nouveau Boost Nitro du serveur (`discord:server_boost_new`)

- **Famille / Catégorie :** Communauté & Boosts
- **Description courte :** Célèbre l'arrivée d'un nouveau Boost Nitro sur le serveur Discord.
- **Description complète :** Remercie chaleureusement les membres bienfaiteurs, octroie le rôle VIP et débloque des avantages esthétiques.
- **Exemple de Flow :** `Nouveau Boost ➔ Annonce Festive #général + Rôle @Booster Privilège`
- **Paramètres :**
  - `minimumLevel` (number, défaut: `1`) *(Optionnel)* : Niveau de palier de boost cible.
- **Variables en sortie :**
  - `member.id` (string) : Identifiant du membre ayant boosté le serveur.
  - `server.boostCount` (number) : Nombre total de boosts actifs sur le serveur.

🎟️ Inscription à un événement (Komeon Web) (`komeon:event_signup_add`)

- **Famille / Catégorie :** Intégrations Web & Komeon
- **Description courte :** Se déclenche lorsqu'un membre s'inscrit à une activité sur le site web.
- **Description complète :** Reçoit un signal via le webhook Komeon dès qu'une nouvelle inscription est validée. Permet d'automatiser l'ajout au salon privé de la sortie ou l'envoi d'un rappel.
- **Exemple de Flow :** `Inscription Web ➔ Vérification Rôle ➔ Ajouter au Salon #sortie-bowling`
- **Paramètres :**
  - `event_id` (string, défaut: `(aucun)`) *(Obligatoire)* : Identifiant de l'événement sur le site web Komeon.
  - `sync_discord_role` (boolean, défaut: `true`) *(Optionnel)* : Synchroniser immédiatement le rôle Discord lié.
- **Variables en sortie :**
  - `user.email` (string) : Email du membre inscrit sur le site.
  - `event.title` (string) : Nom de l'événement concerné.
  - `signup.id` (string) : Identifiant unique de l'inscription Komeon.

🤸 Désinscription d'un événement (Komeon Web) (`komeon:event_signup_remove`)

- **Famille / Catégorie :** Intégrations Web & Komeon
- **Description courte :** S'active quand un membre annule sa participation depuis le site.
- **Description complète :** Écoute les annulations sur Komeon pour libérer instantanément les places sur Discord et mettre à jour les listes d'attente.
- **Exemple de Flow :** `Désinscription Web ➔ Retirer du Salon Vocal ➔ Log Modération`
- **Paramètres :**
  - `event_id` (string, défaut: `(aucun)`) *(Obligatoire)* : Identifiant de l'événement sur Komeon.
- **Variables en sortie :**
  - `user.id` (string) : Identifiant Discord associé.
  - `event.id` (string) : ID de l'événement quitté.

🖍️ Modification de message par un membre (`discord:message_update`)

- **Famille / Catégorie :** Sécurité & Modération
- **Description courte :** Détecte quand un membre édite son message.
- **Description complète :** Capture l'ancien et le nouveau contenu d'un message modifié pour assurer une traçabilité en cas de contournement des filtres de modération.

- **Exemple de Flow :** `Message Modifié ➔ Analyse Mots-clés ➔ Alerte si Lien Suspect`
- **Paramètres :**
  - `monitor_channels` (array, défaut: `["all"]`) *(Optionnel)* : Liste des identifiants de salons à surveiller (laisser ['all'] pour tous).
- **Variables en sortie :**
  - `message.old_content` (string) : Texte original avant modification.
  - `message.new_content` (string) : Nouveau texte après modification.
  - `author.id` (string) : Identifiant de l'auteur.

🗑️ Suppression de message (`discord:message_delete`)

- **Famille / Catégorie :** Sécurité & Modération
- **Description courte :** S'enclenche lorsqu'un message est supprimé.
- **Description complète :** Permet de tenir un journal des messages disparus, utile pour la gestion des salons officiels ou le suivi de la modération.
- **Exemple de Flow :** `Message Supprimé ➔ Enregistrement Log Audit ➔ Notification Staff`
- **Paramètres :**
  - `ignore_staff` (boolean, défaut: `true`) *(Optionnel)* : Ignorer les messages effacés par les modérateurs et administrateurs.
- **Variables en sortie :**
  - `message.id` (string) : ID du message supprimé.
  - `channel.id` (string) : Salon où se trouvait le message.

☑️ Vote individuel à un sondage (`discord:poll_vote_add`)

- **Famille / Catégorie :** Sondages & Votes
- **Description courte :** Détecte chaque nouveau vote sur un sondage natif Discord.
- **Description complète :** Réagit en temps réel à chaque interaction individuelle, permettant des compteurs dynamiques ou des triggers de récompense immédiats.
- **Exemple de Flow :** `Vote Ajouté ➔ Incrémenter Variable Score ➔ Message de Remerciement`
- **Paramètres :**
  - `poll_id` (string, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Identifiant du sondage à suivre (laisser vide pour tous).
- **Variables en sortie :**
  - `user.id` (string) : Identifiant du votant.
  - `answer.id` (number) : Index de la réponse choisie.

🔍 Conditions (Filtres) (20 blocs)

⏳ Ancienneté du membre sur le serveur (`filter:member_tenure_check`)

- **Famille / Catégorie :** Éligibilité & Profil
- **Description courte :** Vérifie depuis combien de jours l'utilisateur est inscrit sur le serveur.
- **Description complète :** Permet de conditionner l'accès aux votes décisifs ou à la création d'événements à une présence minimale (ex: au moins 7 jours).
- **Exemple de Flow :** `Clic Vote ➔ Ancienneté >= 7 jours ➔ Valider Suffrage`
- **Paramètres :**
  - `minDays` (number, défaut: `7`) *(Obligatoire)* : Nombre minimum de jours de présence requis.
  - `operator` (string, défaut: `>=`) *(Optionnel)* : Opérateur de comparaison (>=, >, ==, <=).
- **Variables en sortie :**

- `isEligible` (boolean) : Vrai si le membre remplit le critère d'ancienneté.
- `actualDays` (number) : Nombre exact de jours depuis son arrivée.

🏷️ Possède un rôle spécifique (`filter:user_has_role`)

- **Famille / Catégorie :** Rôles & Permissions
- **Description courte :** Contrôle si l'utilisateur possède l'un des rôles Discord exigés.
- **Description complète :** Sécurise l'exécution des commandes sensibles (ex: réservé aux @Organisateurs ou aux membres vérifiés).
- **Exemple de Flow :** `Commande /annuler-sortie ➔ Possède Rôle @Staff ➔ Annulation Autorisée`
- **Paramètres :**
  - `roleIds` (array, défaut: `["role_tourangeau"]`) *(Obligatoire)* : Liste des identifiants des rôles acceptés.
  - `matchMode` (string, défaut: `ANY`) *(Optionnel)* : 'ANY' (au moins un rôle) ou 'ALL' (tous les rôles requis).
- **Variables en sortie :**
  - `hasRole` (boolean) : Vrai si l'utilisateur possède le rôle requis.

🔢 Nombre de réactions minimum (`filter:reaction_counter`)

- **Famille / Catégorie :** Réactions & Emojis
- **Description courte :** Vérifie si le seuil de votes ou de réactions positives est franchi.
- **Description complète :** Pilier de la démocratie participative d'Openbots : valide automatiquement une idée de sortie dès que 5 ou 10 personnes cliquent sur 👍.
- **Exemple de Flow :** `Réaction 👍 ➔ Compteur >= 5 ➔ Création Salon de Sortie`
- **Paramètres :**
  - `threshold` (number, défaut: `5`) *(Obligatoire)* : Nombre de réactions positives nécessaires.
  - `targetEmoji` (string, défaut: `👍`) *(Optionnel)* : Emoji pris en compte dans le décompte.
- **Variables en sortie :**
  - `thresholdReached` (boolean) : Vrai si le quota a été atteint.
  - `currentCount` (number) : Nombre actuel de réactions comptabilisées.

📍 Dans un salon ou une catégorie spécifique (`filter:channel_whitelist`)

- **Famille / Catégorie :** Messages & Salons
- **Description courte :** Restreint l'exécution du Flow à une sélection précise de salons.
- **Description complète :** Évite que des commandes de jeux ou d'organisation ne polluent les salons généraux de discussion.
- **Exemple de Flow :** `Message Émis ➔ Est dans Salon #sorties ➔ Traitement du Flow`
- **Paramètres :**
  - `allowedChannels` (array, défaut: `["salon_sorties_id"]`) *(Obligatoire)* : Liste des IDs de salons autorisés.
  - `allowCategories` (boolean, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Prendre également en compte les catégories entières.
- **Variables en sortie :**
  - `isAllowedChannel` (boolean) : Vrai si le salon courant fait partie de la liste.

🔎 Contient des mots-clés ou regex (`filter:text_content_match`)

- **Famille / Catégorie :** Messages & Salons
- **Description courte :** Analyse le texte d'un message pour détecter des termes précis.

- **Description complète :** Permet de repérer des questions fréquentes (ex: 'comment rejoindre la sortie ?') ou de filtrer des propos interdits.
- **Exemple de Flow :** `Message Posté ➔ Contient 'barathon' ➔ Réponse Automatique Infos`
- **Paramètres :**
  - `keywords` (array, défaut: `["horaire", "rendez-vous"]`) *(Obligatoire)* : Mots-clés recherchés dans le texte.
  - `caseSensitive` (boolean, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Tenir compte des majuscules et minuscules.
  - `useRegex` (boolean, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Interpréter la recherche comme une expression régulière.
- **Variables en sortie :**
  - `hasMatch` (boolean) : Vrai si le mot-clé a été détecté.
  - `matchedWord` (string) : Le mot précis qui a provoqué la correspondance.

🕑 Plage horaire ou jour de la semaine (`filter:time_schedule_window`)

- **Famille / Catégorie :** Temps & Horloge
- **Description courte :** Filtre selon l'heure courante (ex: 08h-22h) ou le jour (Week-end).
- **Description complète :** Empêche l'envoi de notifications bruyantes la nuit ou active des règles spécifiques le week-end.
- **Exemple de Flow :** `Signal Détecté ➔ Heure Entre 08h00 et 22h00 ➔ Envoi Notification`
- **Paramètres :**
  - `startHour` (string, défaut: `08:00`) *(Obligatoire)* : Heure de début (format HH:mm).
  - `endHour` (string, défaut: `22:00`) *(Obligatoire)* : Heure de fin (format HH:mm).
  - `daysOfWeek` (array, défaut: `["MON", "TUE", "WED", "THU", "FRI", "SAT", "SUN"]`) *(Optionnel)* : Jours de la semaine acceptés.
- **Variables en sortie :**
  - `isInWindow` (boolean) : Vrai si le moment actuel se situe dans la plage définie.

🔑 Niveau d'autorisation ou permissions (`filter:user_permission_level`)

- **Famille / Catégorie :** Rôles & Permissions
- **Description courte :** Contrôle les droits Discord natifs (Gérer les messages, Administrateur).
- **Description complète :** Vérifie les privilèges réels de l'utilisateur sans dépendre d'un nom de rôle rigide.
- **Exemple de Flow :** `Commande Modération ➔ Permission 'MANAGE_MESSAGES' ➔ Exécution`
- **Paramètres :**
  - `requiredPermission` (string, défaut: `MANAGE_MESSAGES`) *(Obligatoire)* : Permission Discord requise (ex: BAN_MEMBERS, MANAGE_CHANNELS).
- **Variables en sortie :**
  - `hasPermission` (boolean) : Vrai si l'utilisateur possède l'autorisation requise.

⏱️ Délai d'attente (Cooldown par membre) (`flow:rate_limit_user`)

- **Famille / Catégorie :** Temps & Horloge
- **Description courte :** Limite la fréquence d'utilisation d'une commande par membre.
- **Description complète :** Empêche le spam et l'abus d'une action en imposant un temps de recharge (ex: 1 proposition toutes les 10 minutes).
- **Exemple de Flow :** `Clic Bouton ➔ Cooldown non dépassé (30s) ➔ Valider Action`
- **Paramètres :**
  - `cooldownSeconds` (number, défaut: `30`) *(Obligatoire)* : Temps de recharge en secondes avant réutilisation.

    - `scope` (string, défaut: `USER`) *(Optionnel)* : Portée du cooldown : 'USER', 'CHANNEL' ou 'GLOBAL'.
- **Variables en sortie :**
    - `isCoolingDown` (boolean) : Vrai si l'utilisateur doit encore patienter.
    - `remainingSeconds` (number) : Nombre de secondes restantes.

⚡ Vitesse de messages (Détection Spam) (`security:spam_message_rate`)

- **Famille / Catégorie :** Sécurité & Modération
- **Description courte :** Calcule le nombre de messages envoyés dans un court intervalle.
- **Description complète :** Identifie instantanément les comportements de flood (ex: plus de 5 messages en moins de 3 secondes).
- **Exemple de Flow :** `Message Détecté ➔ Plus de 5 msgs / 3s ➔ Timeout 5 min + Suppr`
- **Paramètres :**
    - `maxMessages` (number, défaut: `5`) *(Obligatoire)* : Nombre maximal de messages tolérés.
    - `intervalSeconds` (number, défaut: `3`) *(Obligatoire)* : Fenêtre de calcul en secondes.
- **Variables en sortie :**
    - `isSpamDetected` (boolean) : Vrai si le débit de message est anormal.

🔗 Détection de liens URL ou invitations (`security:link_invitation_filter`)

- **Famille / Catégorie :** Sécurité & Modération
- **Description courte :** Repère les liens web externes et les invitations Discord non autorisées.
- **Description complète :** Protège la communauté contre la publicité clandestine et les tentatives de phishing.
- **Exemple de Flow :** `Message Posté ➔ Contient Lien Externe ➔ Supprimer + MP Pédagogique`
- **Paramètres :**
    - `allowlistDomains` (array, défaut: `["lestourangeaux.fr", "tours.fr"]`) *(Optionnel)* : Noms de domaine exemptés du blocage.
    - `blockDiscordInvites` (boolean, défaut: `true`) *(Optionnel)* : Bloquer systématiquement les liens discord.gg d'autres serveurs.
- **Variables en sortie :**
    - `containsForbiddenLink` (boolean) : Vrai si un lien non autorisé a été trouvé.
    - `detectedUrl` (string) : L'adresse URL litigieuse extraite.

🤖 Utilisateur humain ou Bot (`filter:user_is_bot_check`)

- **Famille / Catégorie :** Éligibilité & Profil
- **Description courte :** Vérifie si l'auteur de l'action est un compte Discord de type Bot.
- **Description complète :** Évite les boucles infinies de réponses automatisées entre différents bots.
- **Exemple de Flow :** `Message Émis ➔ Est un Utilisateur Humain ➔ Enregistrer Points XP`
- **Paramètres :**
    - `allowBots` (boolean, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Autoriser ou rejeter les bots.
- **Variables en sortie :**
    - `isBot` (boolean) : Vrai si l'utilisateur est un bot.

🔀 Condition Logique (SI / ALORS / SINON) (`logic.if`)

- **Famille / Catégorie :** Logique & Variables
- **Description courte :** Évalue une condition logique (égalité, nombres, textes, rôles, salons, regex) et oriente le flow vers la branche VRAI ou FAUX.

- **Description complète :** Nœud d'aiguillage conditionnel sans code. Il compare une valeur de gauche (variable ou texte {variable}) à une valeur de droite selon 18 opérateurs spécialisés (égal, différent, supérieur, inférieur, contient, commence par, se termine par, regex, dans la liste, possède un rôle, salon spécifique, etc.). Si la condition est satisfaite, le flux poursuit sur la branche 'true' (VRAI), sinon il s'exécute sur la branche 'false' (FAUX).
- **Exemple de Flow :** `Arrivée Membre → SI Ancienneté ≥ 7 jours (logic.if) → VRAI: Rôle @Tourangeau / FAUX: Alerte Staff`
- **Paramètres :**
  - `left` (text, défaut: `(aucun)`) *(Obligatoire)* : Valeur gauche (accepte {var})
  - `op` (select, défaut: `eq`) *(Optionnel)* : Opérateur (options : =, ≠, contient, ne contient pas, commence par, se termine par, >, <, ≥, ≤, est vide, n'est pas vide, dans la liste (droite séparée par virgules), correspond à l'expression régulière (droite), a le rôle, n'a pas le rôle, dans le salon, n'est pas dans le salon)
  - `right` (text, défaut: `(aucun)`) *(Obligatoire)* : Valeur droite
  - `case_sensitive` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Sensible à la casse (nouveaux opérateurs : commence/finit par, ne contient pas, dans la liste)
  - `trim_whitespace` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer les espaces en début/fin avant comparaison
- **Variables en sortie :**
  - `fromHandle: 'true'` (branch) : Branche VRAI : empruntée lorsque la comparaison logique est confirmée.
  - `fromHandle: 'false'` (branch) : Branche FAUX : empruntée lorsque la condition logique n'est pas remplie.

👥 Nombre de personnes en vocal (`filter:voice_channel_occupancy`)

- **Famille / Catégorie :** Salons Vocaux
- **Description courte :** Compte combien de membres sont actuellement dans le salon vocal.
- **Description complète :** Utile pour lancer une animation vocale dès qu'au moins 3 personnes sont présentes ou nettoyer un salon vide.
- **Exemple de Flow :** `Déconnexion Vocal → Effectif == 0 → Supprimer Salon Éphémère`
- **Paramètres :**
  - `targetChannelId` (string, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon vocal à analyser (laisser vide pour le salon courant).
  - `threshold` (number, défaut: `0`) *(Obligatoire)* : Seuil d'occupation à vérifier.
- **Variables en sortie :**
  - `occupantCount` (number) : Nombre de personnes connectées.

🛡️ Vérification Discord (Email / Téléphone) (`security:user_verification_status`)

- **Famille / Catégorie :** Sécurité & Modération
- **Description courte :** Contrôle si le compte Discord de l'utilisateur est certifié et vérifié.
- **Description complète :** Protège contre les doubles comptes et les faux profils créés à la volée.
- **Exemple de Flow :** `Arrivée Membre → Compte Vérifié Téléphone → Débloquer Accès`
- **Paramètres :**
  - `requirePhone` (boolean, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Exiger impérativement un numéro de mobile vérifié par Discord.
- **Variables en sortie :**
  - `isVerified` (boolean) : Vrai si le compte respecte les critères de sécurité.

🎲 Tirage au sort probabiliste (X % de chance) (`logic:random_probability_gate`)

- **Famille / Catégorie :** Logique & Variables
- **Description courte :** Filtre probabiliste pour tirages au sort, jeux ou surprises aléatoires.
- **Description complète :** Introduit du hasard maîtrisé dans vos Flows (ex: 20% de chance d'obtenir un bonus lors d'un message).
- **Exemple de Flow :** `Message Envoyé ➔ 10% de Chance ➔ Attribution Cadeau Éphémère`
- **Paramètres :**
  - `probabilityPercent` (number, défaut: `20`) *(Obligatoire)* : Pourcentage de chance de succès (entre 1 et 100).
- **Variables en sortie :**
  - `wonRoll` (boolean) : Vrai si le tirage au sort a été validé.

📋 Valeur d'un champ de formulaire valide (`filter:form_field_validator`)

- **Famille / Catégorie :** Formulaires & Modales
- **Description courte :** Valide la conformité des données renseignées dans un formulaire.
- **Description complète :** Vérifie la longueur d'un texte, le format d'une date ou le respect d'une liste de valeurs autorisées.
- **Exemple de Flow :** `Formulaire Validé ➔ Date au Format JJ/MM ➔ Créer Événement`
- **Paramètres :**
  - `fieldId` (string, défaut: `event_date`) *(Obligatoire)* : Identifiant du champ à contrôler.
  - `validationRule` (string, défaut: `DATE_FR`) *(Obligatoire)* : Règle de validation (DATE_FR, EMAIL, NUMBER, MIN_LENGTH).
- **Variables en sortie :**
  - `isValid` (boolean) : Vrai si la saisie respecte la règle.

🟢 Statut d'activité du membre (En ligne, Mobile) (`filter:member_presence_status`)

- **Famille / Catégorie :** Éligibilité & Profil
- **Description courte :** Vérifie si le membre est connecté sur Discord ou sur smartphone.
- **Description complète :** Permet de n'envoyer des pings de sorties qu'aux membres actuellement disponibles.
- **Exemple de Flow :** `Proposition Sortie Express ➔ Membre En Ligne ➔ Notification Push`
- **Paramètres :**
  - `allowedStatuses` (array, défaut: `["online", "dnd"]`) *(Obligatoire)* : Statuts acceptés ('online', 'idle', 'dnd', 'offline').
- **Variables en sortie :**
  - `statusMatch` (boolean) : Vrai si le statut correspond.

🏛️ Quorum ou majorité d'un vote atteint (`filter:poll_quorum_threshold`)

- **Famille / Catégorie :** Sondages & Votes
- **Description courte :** Valide qu'un vote communautaire respecte le seuil de participation fixé.
- **Description complète :** Garantit la légitimité démocratique des décisions sur le serveur Les Tourangeaux.
- **Exemple de Flow :** `Fin Vote ➔ Quorum >= 20 votants & > 60% Oui ➔ Application Décision`
- **Paramètres :**
  - `minVoters` (number, défaut: `15`) *(Obligatoire)* : Nombre minimum de votants nécessaires pour valider le scrutin.
  - `majorityPercent` (number, défaut: `50`) *(Optionnel)* : Pourcentage minimum de voix favorables requis.
- **Variables en sortie :**

- `quorumReached` (boolean) : Vrai si le quorum a été validé.

🏰 Statut d'adhésion sur le site web (Komeon) (`filter:komeon_membership_status`)

- **Famille / Catégorie :** Éligibilité & Profil
- **Description courte :** Vérifie via l'API Komeon si l'utilisateur est un adhérent à jour.
- **Description complète :** Interroge la base de données du site pour confirmer le statut de membre. Indispensable pour l'attribution automatique du rôle @Adhérent et l'accès aux salons VIP.
- **Exemple de Flow :** `Clic Accès ➔ Statut Adhérent == 'ACTIF' ➔ Donner Rôle @Adhérent`
- **Paramètres :**
  - `membership_id` (string, défaut: `{{user.email}}`) *(Obligatoire)* : Identifiant ou email de l'adhérent.
  - `required_level` (string, défaut: `standard`) *(Optionnel)* : Niveau d'adhésion requis (ex: standard, bienfaiteur, actif).
- **Variables en sortie :**
  - `is_member` (boolean) : Vrai si l'adhésion est valide.
  - `komeon_user_id` (string) : Identifiant unique persistant dans Komeon.
  - `expiry_date` (string) : Date de fin d'adhésion.

📋 Présence dans une liste spécifique (`filter:in_array`)

- **Famille / Catégorie :** Logique & Variables
- **Description courte :** Vérifie si une valeur (ID, Email) existe dans un tableau.
- **Description complète :** Filtre permettant de comparer une donnée entrante avec une liste prédéfinie (ex: liste d'invités VIP, organisateurs référents).
- **Exemple de Flow :** `ID Membre ➔ Est dans Liste 'Staff_Event' ➔ Autoriser Action`
- **Paramètres :**
  - `input_value` (string, défaut: `{{user.id}}`) *(Obligatoire)* : Valeur à rechercher (ex: ID membre ou email).
  - `target_array` (array, défaut: `["id1", "id2"]`) *(Obligatoire)* : Liste ou tableau cible de référence.
- **Variables en sortie :**
  - `is_present` (boolean) : Vrai si la valeur est trouvée dans la liste.

⚙️ Actions (Exécutions) (37 blocs)

💬 Envoyer un message (`action.send_message`)

- **Famille / Catégorie :** Messages & Salons
- **Description courte :** Envoie un message texte ou des fichiers joints dans un salon Discord, un chat vocal ou en Message Privé (MP).
- **Description complète :** Poste un message dans le salon configuré (salon courant, salon dédié, MP ou salon vocal) avec gestion avancée des pièces jointes, réponse à un message stocké en variable, mode silencieux, suppression automatique minutée, suppression des aperçus web, neutralisation des mentions involontaires, sauvegarde de l'ID du message envoyé dans une variable de contexte et journalisation optionnelle.
- **Exemple de Flow :** `Arrivée Membre ➔ Envoyer Message de Bienvenue dans #général ➔ Stocker {msg_id}`
- **Paramètres :**
  - `text` (textarea, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Texte
  - `attachments` (attachments, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Fichiers joints (images, documents...)
  - `add_button` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ajouter un bouton

    - `btn_label` (text, défaut: `Cliquer`) *(Optionnel)* : Label du bouton
    - `custom_id` (text, défaut: `btn_action`) *(Optionnel)* : Custom ID (lien vers trigger.button) — évite pb_action:, autorole:, selfrole:, verif_, verify_, chbtn: ou community: (préfixes déjà réservés)
    - `btn_style` (select, défaut: `primary`) *(Optionnel)* : Style du bouton (options : Bleu, Vert, Rouge, Gris)
    - `btn_emoji` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Emoji du bouton (optionnel)
    - `channel` (channel_creatable, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon (vide = salon courant, 'dm' = MP, salon vocal = chat du vocal)
    - `reply_to_var` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Répondre à un message précédent — mets ici le même nom que dans « Stocker l'ID du message dans la variable » d'un bloc plus tôt dans ce flow (vide = pas de réponse)
    - `silent` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message silencieux (pas de notification push)
    - `mute_mentions` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Forcer le mode muet (empêche les mentions @everyone/@ici/rôles de notifier)
    - `suppress_link_previews` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Supprimer l'aperçu des liens (pas de gros encart web pour une URL dans le texte)
    - `delete_after` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Auto-suppression après (secondes) — vide = jamais
    - `save_to` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Stocker l'ID du message dans la variable (optionnel) — réutilisable via {nom} plus loin
    - `notify_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon de notification (vide = aucune notification envoyée)
    - `notify_log_site` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Log sur le site (Logs Système) à chaque envoi
    - `only_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que si le membre a ce rôle (vide = toujours)
    - `skip_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter si le membre a ce rôle (vide = jamais exclu)
    - `only_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que dans ce salon de contexte (vide = toujours)
    - `skip_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter dans ce salon de contexte (vide = jamais exclu)
    - `ignore_bots` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer si le membre concerné est un bot
- **Variables en sortie :**
    - `sentMessage.id` (string) : Identifiant unique du message Discord envoyé.
    - `sentMessage.channel` (string) : Identifiant du salon où le message a été délivré.

Envoyer un Message Privé (MP) (`action:send_direct_message`)

- **Famille / Catégorie :** Messages & Salons
- **Description courte :** Transmet un message privé confidentiel directement à l'utilisateur.
- **Description complète :** Idéal pour les rappels de sorties, les avertissements pédagogiques de modération ou les confirmations de vote anonyme.
- **Exemple de Flow :** `Vote Enregistré ➔ MP Privé de Confirmation avec Récapitulatif`
- **Paramètres :**
    - `userId` (string, défaut: `{{user.id}}`) *(Obligatoire)* : Identifiant Discord du destinataire du MP.
    - `messageText` (string, défaut: `Votre vote a bien été comptabilisé.`) *(Obligatoire)* : Texte envoyé en privé.
- **Variables en sortie :**
    - `dmSentSuccess` (boolean) : Vrai si le MP a pu être délivré sans blocage.

🏷️ Ajouter un rôle (`action.add_role`)

- **Famille / Catégorie :** Rôles & Permissions
- **Description courte :** Ajoute un rôle Discord sur le profil du membre ciblé par le flow.
- **Description complète :** Action sur les rôles : attribue un rôle Discord au membre actif avec notification intégrée personnalisable (mode texte ou embed soigné, ping, éphémère) et vérification préalable des permissions.
- **Exemple de Flow :** `Règles acceptées ➔ Ajouter le rôle @Membre Validé ➔ Embed de bienvenue personnalisé`
- **Paramètres :**
  - `role` (role, défaut: `(aucun)`) *(Obligatoire)* : Rôle
  - `mode` (select, défaut: `none`) *(Optionnel)* : Notification (options : Aucune, Message texte, Embed)
  - `notify_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon de notification (vide = aucune notification envoyée)
  - `message` (textarea, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Message (membre, salon, serveur) — vide = défaut
  - `title` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Titre de l'embed
  - `color` (color, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Couleur de l'embed
  - `embed_url` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Lien du titre
  - `embed_author` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Auteur affiché
  - `embed_author_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône de l'auteur (URL)
  - `embed_thumbnail` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Miniature URL
  - `embed_image` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Image URL
  - `embed_footer` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Pied de page
  - `embed_footer_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône du pied de page (URL)
  - `embed_timestamp` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Horodatage
  - `fields` (embed_fields, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Champs (nom / valeur / en ligne)
  - `emoji_prefix` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Emoji en tête du message — vide = défaut
  - `ping_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Rôle à mentionner — vide = aucun
  - `silent` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message silencieux (pas de notification push)
  - `delete_after` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Auto-suppression après (secondes) — vide = jamais
  - `dm_also` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Envoyer aussi en MP au membre concerné
  - `second_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon secondaire (publication en double)
  - `cooldown_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Anti-spam : n'envoyer qu'une fois par (secondes) et par membre (par serveur si aucun membre precis) — vide = désactivé
  - `ephemeral` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message éphémère (visible seulement par la personne concernée — nécessite un déclencheur par commande/bouton)
  - `only_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que si le membre a ce rôle (vide = toujours)
  - `skip_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter si le membre a ce rôle (vide = jamais exclu)
  - `only_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que dans ce salon de contexte (vide = toujours)
  - `skip_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter dans ce salon de contexte (vide = jamais exclu)
  - `ignore_bots` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer si le membre concerné est un bot
- **Variables en sortie :**
  - `roleAssigned` (boolean) : Vrai si le rôle a été affecté avec succès.

➖ Retirer un rôle (`action.remove_role`)

- **Famille / Catégorie :** Rôles & Permissions
- **Description courte :** Retire un rôle Discord précis du profil du membre ciblé par le flow.
- **Description complète :** Action sur les rôles : supprime un rôle Discord du profil du membre avec notification optionnelle dans un salon ou en MP et respect de la hiérarchie des rôles du serveur.
- **Exemple de Flow :** `Période d'essai écoulée ➔ Retirer le rôle @Nouveau ➔ Confirmer le statut`
- **Paramètres :**
  - `role` (role, défaut: `(aucun)`) *(Obligatoire)* : Rôle
  - `mode` (select, défaut: `none`) *(Optionnel)* : Notification (options : Aucune, Message texte, Embed)
  - `notify_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon de notification (vide = aucune notification envoyée)
  - `message` (textarea, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Message (membre, salon, serveur) — vide = défaut
  - `title` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Titre de l'embed
  - `color` (color, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Couleur de l'embed
  - `embed_url` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Lien du titre
  - `embed_author` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Auteur affiché
  - `embed_author_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône de l'auteur (URL)
  - `embed_thumbnail` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Miniature URL
  - `embed_image` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Image URL
  - `embed_footer` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Pied de page
  - `embed_footer_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône du pied de page (URL)
  - `embed_timestamp` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Horodatage
  - `fields` (embed_fields, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Champs (nom / valeur / en ligne)
  - `emoji_prefix` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Emoji en tête du message — vide = défaut
  - `ping_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Rôle à mentionner — vide = aucun
  - `silent` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message silencieux (pas de notification push)
  - `delete_after` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Auto-suppression après (secondes) — vide = jamais
  - `dm_also` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Envoyer aussi en MP au membre concerné
  - `second_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon secondaire (publication en double)
  - `cooldown_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Anti-spam : n'envoyer qu'une fois par (secondes) et par membre (par serveur si aucun membre precis) — vide = désactivé
  - `ephemeral` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message éphémère (visible seulement par la personne concernée — nécessite un déclencheur par commande/bouton)
  - `only_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que si le membre a ce rôle (vide = toujours)
  - `skip_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter si le membre a ce rôle (vide = jamais exclu)
  - `only_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que dans ce salon de contexte (vide = toujours)
  - `skip_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter dans ce salon de contexte (vide = jamais exclu)
  - `ignore_bots` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer si le membre concerné est un bot
- **Variables en sortie :**
  - `roleRemoved` (boolean) : Vrai si le rôle a été retiré.

📁 Créer un salon éphémère (`action:create_temporary_channel`)

- **Famille / Catégorie :** Salons & Espaces
- **Description courte :** Génère automatiquement un nouveau salon textuel ou vocal dédié.
- **Description complète :** Ouvre automatiquement un espace de discussion dédié dès qu'une sortie ou une activité réunit assez de participants.
- **Exemple de Flow :** `Seuil 5 Sortie Atteint ➔ Créer Salon Textuel '#sortie-bowling'`
- **Paramètres :**
  - `channelName` (string, défaut: `sortie-{{event.name}}`) *(Obligatoire)* : Nom du salon créé (minuscules et tirets).
  - `channelType` (string, défaut: `GUILD_TEXT`) *(Obligatoire)* : 'GUILD_TEXT' (écrit) ou 'GUILD_VOICE' (vocal).
  - `categoryId` (string, défaut: `cat_sorties_id`) *(Optionnel)* : Catégorie où ranger le nouveau salon.
- **Variables en sortie :**
  - `newChannel.id` (string) : Identifiant du salon nouvellement créé.

🗑️ Supprimer un message (`action.delete_message`)

- **Famille / Catégorie :** Messages & Salons
- **Description courte :** Supprime un message précis sur Discord (message déclencheur ou message référencé par ID).
- **Description complète :** Efface instantanément un message pour maintenir les salons propres, supprimer les commandes éphémères ou purger les messages indésirables détectés par un flow de modération.
- **Exemple de Flow :** `Commande exécutée ➔ Supprimer le message d'invocation ➔ Message éphémère de confirmation`
- **Paramètres :**
  - `msg_id_var` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Variable ID message (vide = msg trigger)
  - `channel` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon du message
  - `mode` (select, défaut: `none`) *(Optionnel)* : Notification (options : Aucune, Message texte, Embed)
  - `notify_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon de notification (vide = aucune notification envoyée)
  - `message` (textarea, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Message (membre, salon, serveur) — vide = défaut
  - `title` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Titre de l'embed
  - `color` (color, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Couleur de l'embed
  - `embed_url` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Lien du titre
  - `embed_author` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Auteur affiché
  - `embed_author_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône de l'auteur (URL)
  - `embed_thumbnail` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Miniature URL
  - `embed_image` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Image URL
  - `embed_footer` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Pied de page
  - `embed_footer_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône du pied de page (URL)
  - `embed_timestamp` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Horodatage
  - `fields` (embed_fields, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Champs (nom / valeur / en ligne)
  - `emoji_prefix` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Emoji en tête du message — vide = défaut
  - `ping_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Rôle à mentionner — vide = aucun
  - `silent` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message silencieux (pas de notification push)
  - `delete_after` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Auto-suppression après (secondes) — vide = jamais
  - `dm_also` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Envoyer aussi en MP au membre concerné

- `second_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon secondaire (publication en double)
- `cooldown_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Anti-spam : n'envoyer qu'une fois par (secondes) et par membre (par serveur si aucun membre precis) — vide = désactivé
- `ephemeral` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message éphémère (visible seulement par la personne concernée — nécessite un déclencheur par commande/bouton)
- `only_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que si le membre a ce rôle (vide = toujours)
- `skip_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter si le membre a ce rôle (vide = jamais exclu)
- `only_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que dans ce salon de contexte (vide = toujours)
- `skip_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter dans ce salon de contexte (vide = jamais exclu)
- `ignore_bots` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer si le membre concerné est un bot

- **Variables en sortie :**
  - `messageDeleted` (boolean) : Vrai si le message a été supprimé.

⏳ Timeout du membre (`action.timeout_member`)

- **Famille / Catégorie :** Modération & Sécurité
- **Description courte :** Applique ou retire une exclusion temporaire Discord (Timeout) au membre ciblé.
- **Description complète :** Isole temporairement un membre Discord pour une durée configurable (en secondes). Empêche d'écrire, de réagir et de parler en vocal pendant la durée impartie. Intègre une option pour lever le timeout existant.
- **Exemple de Flow :** `Détection Flood / Spam → Appliquer un timeout de 10 minutes → Notification dans #logs-modo`
- **Paramètres :**
  - `timeout_seconds` (duration_seconds, défaut: `600`) *(Optionnel)* : Durée du timeout
  - `remove` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Retirer le timeout en cours à la place d'en appliquer un nouveau
  - `reason` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Raison (visible dans les logs d'audit)
  - `mode` (select, défaut: `none`) *(Optionnel)* : Notification (options : Aucune, Message texte, Embed)
  - `notify_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon de notification (vide = aucune notification envoyée)
  - `message` (textarea, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Message (membre, salon, serveur) — vide = défaut
  - `title` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Titre de l'embed
  - `color` (color, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Couleur de l'embed
  - `embed_url` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Lien du titre
  - `embed_author` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Auteur affiché
  - `embed_author_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône de l'auteur (URL)
  - `embed_thumbnail` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Miniature URL
  - `embed_image` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Image URL
  - `embed_footer` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Pied de page
  - `embed_footer_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône du pied de page (URL)
  - `embed_timestamp` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Horodatage
  - `fields` (embed_fields, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Champs (nom / valeur / en ligne)
  - `emoji_prefix` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Emoji en tête du message — vide = défaut
  - `ping_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Rôle à mentionner — vide = aucun

  - `silent` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message silencieux (pas de notification push)
  - `delete_after` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Auto-suppression après (secondes) — vide = jamais
  - `dm_also` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Envoyer aussi en MP au membre concerné
  - `second_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon secondaire (publication en double)
  - `cooldown_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Anti-spam : n'envoyer qu'une fois par (secondes) et par membre (par serveur si aucun membre precis) — vide = désactivé
  - `ephemeral` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message éphémère (visible seulement par la personne concernée — nécessite un déclencheur par commande/bouton)
  - `only_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que si le membre a ce rôle (vide = toujours)
  - `skip_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter si le membre a ce rôle (vide = jamais exclu)
  - `only_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que dans ce salon de contexte (vide = toujours)
  - `skip_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter dans ce salon de contexte (vide = jamais exclu)
  - `ignore_bots` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer si le membre concerné est un bot
- **Variables en sortie :**
  - `timeoutApplied` (boolean) : Vrai si l'exclusion temporaire a été appliquée.

📝 Ouvrir un fil de discussion (Thread) (`action:create_channel_thread`)

- **Famille / Catégorie :** Messages & Salons
- **Description courte :** Crée un fil de conversation sous un message pour ne pas polluer le salon.
- **Description complète :** Permet aux membres de débattre d'une proposition sans encombrer le fil principal du salon #général.
- **Exemple de Flow :** `Annonce Nouvelle Sortie ➔ Créer Fil de Discussion pour les Questions`
- **Paramètres :**
  - `threadTitle` (string, défaut: `Discussion : {{proposal.title}}`) *(Obligatoire)* : Titre du fil de discussion.
  - `sourceMessageId` (string, défaut: `{{message.id}}`) *(Obligatoire)* : Message racine sous lequel ouvrir le fil.
  - `autoArchiveMinutes` (number, défaut: `1440`) *(Optionnel)* : Délai d'inactivité avant archivage (en minutes).
- **Variables en sortie :**
  - `thread.id` (string) : Identifiant du fil créé.

🖼️ Envoyer un Embed (`action.send_embed`)

- **Famille / Catégorie :** Messages & Salons
- **Description courte :** Crée et publie un encadré riche (Embed Discord) entièrement personnalisé avec titre, couleurs, champs, images et pied de page.
- **Description complète :** Génère un message visuel soigné avec bordure latérale colorée, auteur, titre cliquable, corps Markdown, miniature, grande bannière HD, jusqu'à 25 champs d'informations structurés en colonnes, pied de page et horodatage automatique.
- **Exemple de Flow :** `Événement Validé ➔ Envoyer Embed Récapitulatif avec Couleurs & Champs ➔ Épingler`
- **Paramètres :**

- `content` (textarea, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Texte au-dessus de l'embed (optionnel) — dans le même message
- `title` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Titre
- `description` (textarea, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Description
- `color` (color, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Couleur
- `embed_url` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Lien du titre
- `embed_author` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Auteur affiché
- `embed_author_url` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Lien de l'auteur (clic sur son nom) — vide = aucun
- `embed_author_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône de l'auteur (URL) — vide = aucune
- `embed_thumbnail` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Miniature (URL)
- `embed_image` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Image (URL)
- `fields` (embed_fields, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Champs (nom / valeur / en ligne)
- `embed_footer` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Pied de page
- `embed_footer_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône du pied de page (URL) — vide = aucune
- `embed_timestamp` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Horodatage
- `attachments` (attachments, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Fichiers joints (images, documents...)
- `add_button` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ajouter un bouton
- `btn_label` (text, défaut: `Cliquer`) *(Optionnel)* : Label du bouton
- `custom_id` (text, défaut: `btn_action`) *(Optionnel)* : Custom ID (lien vers trigger.button) — évite pb_action:, autorole:, selfrole:, verif_, verify_, chbtn: ou community: (préfixes déjà réservés)
- `btn_style` (select, défaut: `primary`) *(Optionnel)* : Style du bouton (options : Bleu, Vert, Rouge, Gris)
- `btn_emoji` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Emoji du bouton (optionnel)
- `channel` (channel_creatable, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon (vide = salon courant, 'dm' = MP, salon vocal = chat du vocal)
- `reply_to_var` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Répondre à un message précédent — mets ici le même nom que dans « Stocker l'ID du message dans la variable » d'un bloc plus tôt dans ce flow (vide = pas de réponse)
- `silent` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message silencieux (pas de notification push)
- `mute_mentions` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Forcer le mode muet (empêche les mentions @everyone/@ici/rôles de notifier)
- `delete_after` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Auto-suppression après (secondes) — vide = jamais
- `save_to` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Stocker l'ID du message dans la variable (optionnel) — réutilisable via {nom} plus loin
- `notify_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon de notification (vide = aucune notification envoyée)
- `notify_log_site` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Log sur le site (Logs Système) à chaque envoi
- `only_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que si le membre a ce rôle (vide = toujours)
- `skip_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter si le membre a ce rôle (vide = jamais exclu)
- `only_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que dans ce salon de contexte (vide = toujours)
- `skip_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter dans ce salon de contexte (vide = jamais exclu)
- `ignore_bots` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer si le membre concerné est un bot

- **Variables en sortie :**

- `sentEmbed.id` (string) : Identifiant unique du message Discord contenant l'embed.
- `sentEmbed.channel` (string) : Identifiant du salon où l'embed a été délivré.
- `sentEmbed.url` (string) : Lien URL direct vers le message Discord posté.

🌐 Exécuter un appel API Web (REST JSON) (`action:http_api_request`)

- **Famille / Catégorie :** Intégrations Web & Komeon
- **Description courte :** Interroge un service web externe (Météo de Tours, Open Data, Komeon).
- **Description complète :** Permet de récupérer la météo locale en direct, d'interroger la base de données des spots touristiques ou de synchroniser les comptes membres.
- **Exemple de Flow :** `Rappel J-1 Sortie ➔ Appel API Météo Tours ➔ Poster Prévisions`
- **Paramètres :**
  - `endpointUrl` (string, défaut: `https://api.open-meteo.com/v1/forecast?latitude=47.39&longitude=0.68`) *(Obligatoire)* : URL complète de l'API web cible.
  - `httpMethod` (string, défaut: `GET`) *(Obligatoire)* : Méthode HTTP (GET, POST, PUT, DELETE).
  - `headersJson` (string, défaut: `{"Content-Type": "application/json"}`) *(Optionnel)* : En-têtes HTTP au format JSON.
- **Variables en sortie :**
  - `response.data` (object) : Données JSON renvoyées par l'API distante.
  - `response.status` (number) : Code de statut HTTP (200, 201, 404...).

👍 Ajouter une réaction (`action.add_reaction`)

- **Famille / Catégorie :** Messages & Salons
- **Description courte :** Ajoute automatiquement un emoji en réaction sous le message déclencheur ou un message cible.
- **Description complète :** Appose un emoji standard ou personnalisé sur un message Discord pour accuser réception, lancer un vote ou indiquer un état de validation automatique.
- **Exemple de Flow :** `Proposition postée ➔ Ajouter la réaction ✅ et la réaction ❌ sous le message`
- **Paramètres :**
  - `emoji` (text, défaut: 👍) *(Optionnel)* : Emoji
  - `msg_id_var` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Variable ID message (vide = msg trigger)
  - `channel` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon du message
  - `mode` (select, défaut: `none`) *(Optionnel)* : Notification (options : Aucune, Message texte, Embed)
  - `notify_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon de notification (vide = aucune notification envoyée)
  - `message` (textarea, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Message (membre, salon, serveur) — vide = défaut
  - `title` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Titre de l'embed
  - `color` (color, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Couleur de l'embed
  - `embed_url` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Lien du titre
  - `embed_author` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Auteur affiché
  - `embed_author_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône de l'auteur (URL)
  - `embed_thumbnail` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Miniature URL
  - `embed_image` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Image URL
  - `embed_footer` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Pied de page
  - `embed_footer_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône du pied de page (URL)
  - `embed_timestamp` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Horodatage
  - `fields` (embed_fields, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Champs (nom / valeur / en ligne)

- `emoji_prefix` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Emoji en tête du message — vide = défaut
- `ping_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Rôle à mentionner — vide = aucun
- `silent` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message silencieux (pas de notification push)
- `delete_after` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Auto-suppression après (secondes) — vide = jamais
- `dm_also` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Envoyer aussi en MP au membre concerné
- `second_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon secondaire (publication en double)
- `cooldown_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Anti-spam : n'envoyer qu'une fois par (secondes) et par membre (par serveur si aucun membre precis) — vide = désactivé
- `ephemeral` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message éphémère (visible seulement par la personne concernée — nécessite un déclencheur par commande/bouton)
- `only_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que si le membre a ce rôle (vide = toujours)
- `skip_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter si le membre a ce rôle (vide = jamais exclu)
- `only_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que dans ce salon de contexte (vide = toujours)
- `skip_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter dans ce salon de contexte (vide = jamais exclu)
- `ignore_bots` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer si le membre concerné est un bot

- **Variables en sortie :**
  - `reactionAdded` (boolean) : Vrai si l'emoji a été ajouté avec succès.

⏳ Temporisation (Attendre X secondes) (`flow:delay_execution_timer`)

- **Famille / Catégorie :** Temps & Horloge
- **Description courte :** Suspend l'exécution du Flow pendant une durée programmée.
- **Description complète :** Permet d'échelonner les actions (ex: attendre 5 minutes avant d'envoyer le message de bienvenue pour laisser le membre s'installer).
- **Exemple de Flow :** `Arrivée Membre ➔ Attendre 3 minutes ➔ Envoi Guide de Bienvenue`
- **Paramètres :**
  - `durationSeconds` (number, défaut: `180`) *(Obligatoire)* : Temps d'attente en secondes.
- **Variables en sortie :**
  - `timerCompleted` (boolean) : Vrai une fois le délai écoulé.

💾 Définir une variable (`logic.set_var`)

- **Famille / Catégorie :** Logique & Variables
- **Description courte :** Définit, calcule, concatène ou tire au sort une variable de flow stockée en mémoire.
- **Description complète :** Permet d'assigner une valeur (`set`), incrémenter/décrémenter un nombre (`add` / `sub`), multiplier/diviser (`mul` / `div`), ajouter à la fin (`append`), ou générer un nombre aléatoire (`random`) dans une variable réutilisable via {nom_variable} dans la suite du flow.
- **Exemple de Flow :** `Message posté ➔ Incrémenter {points} de 1 ➔ Si {points} >= 100 ➔ Rôle @Actif`
- **Paramètres :**
  - `name` (text, défaut: `(aucun)`) *(Obligatoire)* : Nom
  - `op` (select, défaut: `set`) *(Optionnel)* : Action (options : Remplacer, Incrémenter (+), Décrémenter (−), Multiplier (×), Diviser (÷), Garder le plus petit, Garder le plus grand, Arrondir vers le bas

(entier), Nombre aléatoire (plage), Ajouter au texte (fin), Ajouter au texte (début), MAJUSCULES, minuscules, Casse De Titre, Longueur du texte actuel)
    - `value` (text, défaut: `(aucun)`) *(Obligatoire)* : Valeur (accepte {var}) — delta/facteur/diviseur selon l'action
    - `range_min` (number, défaut: `1`) *(Optionnel)* : Minimum (mode « nombre aléatoire »)
    - `range_max` (number, défaut: `100`) *(Optionnel)* : Maximum (mode « nombre aléatoire »)
- **Variables en sortie :**
    - `variable.name` (string) : Nom de la variable définie.
    - `variable.value` (any) : Nouvelle valeur résultante de la variable.

📝 Ouvrir un formulaire interactif (Modale) (`action:open_interaction_modal`)

- **Famille / Catégorie :** Formulaires & Modales
- **Description courte :** Affiche une fenêtre modale de saisie sur l'écran de l'utilisateur.
- **Description complète :** Permet de demander des informations précises à un membre (nom de la sortie, date, nombre de places maximum).
- **Exemple de Flow :** `Clic Bouton 'Proposer Sortie' ➔ Ouvrir Modale Saisie ➔ Envoi`
- **Paramètres :**
    - `modalTitle` (string, défaut: `Proposer une Sortie en Touraine`) *(Obligatoire)* : Titre affiché en haut du formulaire pop-up.
    - `fieldsJson` (string, défaut: `[{"id": "title", "label": "Titre"}, {"id": "date", "label": "Date"}]`) *(Obligatoire)* : Définition JSON des champs de saisie.
- **Variables en sortie :**
    - `modalOpened` (boolean) : Vrai si la fenêtre modale a été affichée au membre.

🗓️ Créer un événement dans l'agenda officiel (`action:create_scheduled_event`)

- **Famille / Catégorie :** Sorties & Événements
- **Description courte :** Enregistre une sortie dans l'onglet Événements officiel de Discord.
- **Description complète :** Synchronise la date, le lieu et l'affiche pour que tous les membres puissent cliquer sur 'Intéressé' et recevoir les rappels.
- **Exemple de Flow :** `Validation Vote Sortie ➔ Créer Événement Officiel dans l'Agenda Discord`
- **Paramètres :**
    - `name` (string, défaut: `Soirée Jeux de Société aux Bords de Loire`) *(Obligatoire)* : Intitulé de l'événement.
    - `startTime` (string, défaut: `{{event.isoStart}}`) *(Obligatoire)* : Date et heure de début au format ISO.
    - `location` (string, défaut: `Tours Centre - Guinguette`) *(Obligatoire)* : Lieu physique du rendez-vous.
- **Variables en sortie :**
    - `scheduledEvent.id` (string) : Identifiant Discord de l'événement créé.

🚀 Déplacer un membre vers un salon vocal (`action:move_voice_member`)

- **Famille / Catégorie :** Salons Vocaux
- **Description courte :** Bascule automatiquement un utilisateur vers un autre canal vocal.
- **Description complète :** Permet de rediriger un membre depuis le salon d'accueil vocal vers son salon privé fraîchement créé.
- **Exemple de Flow :** `Salon Privé Créé ➔ Déplacer Membre vers son Nouveau Salon Vocal`
- **Paramètres :**

- `targetChannelId` (string, défaut: `{{newChannel.id}}`) *(Obligatoire)* : Identifiant du salon vocal de destination.
- `memberId` (string, défaut: `{{user.id}}`) *(Obligatoire)* : Identifiant du membre à déplacer.

- **Variables en sortie :**
  - `moveSuccess` (boolean) : Vrai si le déplacement a réussi.

🖍️ Renommer un salon dynamiquement (`action:rename_guild_channel`)

- **Famille / Catégorie :** Salons & Espaces
- **Description courte :** Met à jour le nom d'un salon avec des compteurs en temps réel.
- **Description complète :** Idéal pour afficher le nombre de membres (ex: '👥 ・tourangeaux-1420') ou l'état météo du jour dans la barre latérale.
- **Exemple de Flow :** `Nouveau Membre ➔ Recalcul Effectif ➔ Renommer Salon Compteur`
- **Paramètres :**
  - `channelId` (string, défaut: `salon_compteur_id`) *(Obligatoire)* : Salon dont le nom doit être actualisé.
  - `newName` (string, défaut: `👥 ・membres-{{server.count}}`) *(Obligatoire)* : Nouveau libellé du salon.
- **Variables en sortie :**
  - `isRenamed` (boolean) : Vrai si le nom a été mis à jour.

👢 Expulser le membre (`action.kick_member`)

- **Famille / Catégorie :** Modération & Sécurité
- **Description courte :** Expulse un membre du serveur Discord avec motif consigné dans les logs d'audit.
- **Description complète :** Action de modération sensible : retire le membre du serveur Discord en respectant la hiérarchie des permissions du bot. Notifie optionnellement le membre en MP ou l'équipe dans un salon de logs.
- **Exemple de Flow :** `Compte suspect sans validation après 24h ➔ Expulser le membre ➔ Log système`
- **Paramètres :**
  - `reason` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Raison (visible dans les logs d'audit)
  - `mode` (select, défaut: `none`) *(Optionnel)* : Notification (options : Aucune, Message texte, Embed)
  - `notify_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon de notification (vide = aucune notification envoyée)
  - `message` (textarea, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Message (membre, salon, serveur) — vide = défaut
  - `title` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Titre de l'embed
  - `color` (color, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Couleur de l'embed
  - `embed_url` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Lien du titre
  - `embed_author` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Auteur affiché
  - `embed_author_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône de l'auteur (URL)
  - `embed_thumbnail` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Miniature URL
  - `embed_image` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Image URL
  - `embed_footer` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Pied de page
  - `embed_footer_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône du pied de page (URL)
  - `embed_timestamp` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Horodatage
  - `fields` (embed_fields, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Champs (nom / valeur / en ligne)
  - `emoji_prefix` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Emoji en tête du message — vide = défaut
  - `ping_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Rôle à mentionner — vide = aucun
  - `silent` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message silencieux (pas de notification push)

    - `delete_after` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Auto-suppression après (secondes) — vide = jamais
    - `dm_also` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Envoyer aussi en MP au membre concerné
    - `second_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon secondaire (publication en double)
    - `cooldown_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Anti-spam : n'envoyer qu'une fois par (secondes) et par membre (par serveur si aucun membre precis) — vide = désactivé
    - `ephemeral` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message éphémère (visible seulement par la personne concernée — nécessite un déclencheur par commande/bouton)
    - `only_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que si le membre a ce rôle (vide = toujours)
    - `skip_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter si le membre a ce rôle (vide = jamais exclu)
    - `only_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que dans ce salon de contexte (vide = toujours)
    - `skip_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter dans ce salon de contexte (vide = jamais exclu)
    - `ignore_bots` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer si le membre concerné est un bot
- **Variables en sortie :**
    - `memberKicked` (boolean) : Vrai si le membre a été expulsé.

🔨 Bannir le membre (`action.ban_member`)

- **Famille / Catégorie :** Modération & Sécurité
- **Description courte :** Bannit définitivement un membre du serveur Discord avec purge configurable des messages.
- **Description complète :** Action de sécurité irréversible : applique un bannissement Discord au membre ciblé avec possibilité de purger automatiquement l'historique de ses messages (de 0 à 7 jours) et consignation dans les logs d'audit.
- **Exemple de Flow :** `Lien de phishing avéré ➔ Supprimer le message ➔ Bannir le membre avec purge 7 jours`
- **Paramètres :**
    - `reason` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Raison (visible dans les logs d'audit)
    - `delete_message_days` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Supprimer les messages des N derniers jours (0-7)
    - `mode` (select, défaut: `none`) *(Optionnel)* : Notification (options : Aucune, Message texte, Embed)
    - `notify_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon de notification (vide = aucune notification envoyée)
    - `message` (textarea, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Message (membre, salon, serveur) — vide = défaut
    - `title` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Titre de l'embed
    - `color` (color, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Couleur de l'embed
    - `embed_url` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Lien du titre
    - `embed_author` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Auteur affiché
    - `embed_author_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône de l'auteur (URL)
    - `embed_thumbnail` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Miniature URL
    - `embed_image` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Image URL
    - `embed_footer` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Pied de page
    - `embed_footer_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône du pied de page (URL)
    - `embed_timestamp` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Horodatage

- `fields` (embed_fields, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Champs (nom / valeur / en ligne)
- `emoji_prefix` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Emoji en tête du message — vide = défaut
- `ping_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Rôle à mentionner — vide = aucun
- `silent` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message silencieux (pas de notification push)
- `delete_after` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Auto-suppression après (secondes) — vide = jamais
- `dm_also` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Envoyer aussi en MP au membre concerné
- `second_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon secondaire (publication en double)
- `cooldown_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Anti-spam : n'envoyer qu'une fois par (secondes) et par membre (par serveur si aucun membre precis) — vide = désactivé
- `ephemeral` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message éphémère (visible seulement par la personne concernée — nécessite un déclencheur par commande/bouton)
- `only_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que si le membre a ce rôle (vide = toujours)
- `skip_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter si le membre a ce rôle (vide = jamais exclu)
- `only_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que dans ce salon de contexte (vide = toujours)
- `skip_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter dans ce salon de contexte (vide = jamais exclu)
- `ignore_bots` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer si le membre concerné est un bot

- **Variables en sortie :**
  - `memberBanned` (boolean) : Vrai si le membre a été banni.

⏳ Rôle temporaire (`action.temp_role`)

- **Famille / Catégorie :** Rôles & Permissions
- **Description courte :** Attribue un rôle Discord pour une durée définie (en minutes) avec retrait automatique persistant.
- **Description complète :** Action d'attribution éphémère : attribue un rôle puis programme son expiration automatique en base de données. Persistant aux redémarrages du bot sans perte de compte à rebours.
- **Exemple de Flow :** `Participation à un événement ➔ Rôle temporaire @VIP-Soirée (durée : 180 min) ➔ Expiration automatique`
- **Paramètres :**
  - `role` (role, défaut: `(aucun)`) *(Obligatoire)* : Rôle
  - `minutes` (number, défaut: `60`) *(Optionnel)* : Durée (minutes)
  - `mode` (select, défaut: `none`) *(Optionnel)* : Notification (options : Aucune, Message texte, Embed)
  - `notify_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon de notification (vide = aucune notification envoyée)
  - `message` (textarea, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Message (membre, salon, serveur) — vide = défaut
  - `title` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Titre de l'embed
  - `color` (color, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Couleur de l'embed
  - `embed_url` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Lien du titre
  - `embed_author` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Auteur affiché
  - `embed_author_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône de l'auteur (URL)
  - `embed_thumbnail` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Miniature URL
  - `embed_image` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Image URL

    - `embed_footer` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Pied de page
    - `embed_footer_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône du pied de page (URL)
    - `embed_timestamp` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Horodatage
    - `fields` (embed_fields, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Champs (nom / valeur / en ligne)
    - `emoji_prefix` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Emoji en tête du message — vide = défaut
    - `ping_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Rôle à mentionner — vide = aucun
    - `silent` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message silencieux (pas de notification push)
    - `delete_after` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Auto-suppression après (secondes) — vide = jamais
    - `dm_also` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Envoyer aussi en MP au membre concerné
    - `second_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon secondaire (publication en double)
    - `cooldown_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Anti-spam : n'envoyer qu'une fois par (secondes) et par membre (par serveur si aucun membre precis) — vide = désactivé
    - `ephemeral` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message éphémère (visible seulement par la personne concernée — nécessite un déclencheur par commande/bouton)
    - `only_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que si le membre a ce rôle (vide = toujours)
    - `skip_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter si le membre a ce rôle (vide = jamais exclu)
    - `only_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que dans ce salon de contexte (vide = toujours)
    - `skip_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter dans ce salon de contexte (vide = jamais exclu)
    - `ignore_bots` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer si le membre concerné est un bot
- **Variables en sortie :**
    - `temporaryRoleActive` (boolean) : Vrai si le rôle temporaire et son minuteur sont actifs.

📜 Enregistrer une entrée dans les logs d'audit (`action:log_security_audit`)

- **Famille / Catégorie :** Sécurité & Modération
- **Description courte :** Écrit un rapport d'événement détaillé dans le salon privé du staff.
- **Description complète :** Maintient une traçabilité totale et transparente de toutes les actions exécutées par le moteur de Flows.
- **Exemple de Flow :** `Action Modération Exécutée ➔ Journalisation Log #staff-audits`
- **Paramètres :**
    - `auditChannelId` (string, défaut: `salon_logs_staff`) *(Obligatoire)* : Salon privé des journaux d'audit.
    - `actionSummary` (string, défaut: `Flow {{flow.name}} exécuté pour {{user.tag}}`) *(Obligatoire)* : Résumé clair de l'opération.
- **Variables en sortie :**
    - `logRecorded` (boolean) : Vrai si l'audit a été consigné.

📡 Déclencher un Webhook sortant (Komeon / Web) (`action:trigger_outgoing_webhook`)

- **Famille / Catégorie :** Intégrations Web & Komeon
- **Description courte :** Émet des données vers un serveur web ou l'application Komeon.
- **Description complète :** Synchronise les événements votés sur Discord directement avec la carte interactive du site Les Tourangeaux.
- **Exemple de Flow :** `Sortie Validée ➔ Émission Webhook vers Site Web ➔ Affichage Carte Tours`
- **Paramètres :**

- `targetWebhookUrl` (string, défaut: `https://lestourangeaux.fr/api/events/sync`) *(Obligatoire)* : Adresse URL du service récepteur.
- `payloadJson` (string, défaut: `{"event": "{{event.name}}", "votes": "{{poll.totalVotes}}"}`) *(Obligatoire)* : Données transmises au format JSON.

- **Variables en sortie :**
  - `webhookSent` (boolean) : Vrai si les données ont été transmises avec succès.

🖍️ Modifier un message (`action.edit_message`)

- **Famille / Catégorie :** Messages & Salons
- **Description courte :** Met à jour le texte ou le contenu d'un message Discord précédemment posté par le bot.
- **Description complète :** Modifie un message existant en utilisant son ID stocké dans une variable (ex: via action.send_message). Idéal pour les messages de progression, les minuteurs ou les affichages de scores en direct.
- **Exemple de Flow :** `Traitement terminé ➔ Modifier le message initial {msg_id} ➔ Afficher 'Opération réussie !'`
- **Paramètres :**
  - `new_text` (textarea, défaut: `(aucun)`) *(Obligatoire)* : Nouveau texte
  - `msg_id_var` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Variable ID message (vide = msg trigger) — ex. « Stocker l'ID du message » de action.send_message plus tôt dans ce flow
  - `channel` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon du message
  - `mode` (select, défaut: `none`) *(Optionnel)* : Notification (options : Aucune, Message texte, Embed)
  - `notify_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon de notification (vide = aucune notification envoyée)
  - `message` (textarea, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Message (membre, salon, serveur) — vide = défaut
  - `title` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Titre de l'embed
  - `color` (color, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Couleur de l'embed
  - `embed_url` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Lien du titre
  - `embed_author` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Auteur affiché
  - `embed_author_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône de l'auteur (URL)
  - `embed_thumbnail` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Miniature URL
  - `embed_image` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Image URL
  - `embed_footer` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Pied de page
  - `embed_footer_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône du pied de page (URL)
  - `embed_timestamp` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Horodatage
  - `fields` (embed_fields, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Champs (nom / valeur / en ligne)
  - `emoji_prefix` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Emoji en tête du message — vide = défaut
  - `ping_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Rôle à mentionner — vide = aucun
  - `silent` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message silencieux (pas de notification push)
  - `delete_after` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Auto-suppression après (secondes) — vide = jamais
  - `dm_also` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Envoyer aussi en MP au membre concerné
  - `second_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon secondaire (publication en double)
  - `cooldown_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Anti-spam : n'envoyer qu'une fois par (secondes) et par membre (par serveur si aucun membre precis) — vide = désactivé
  - `ephemeral` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message éphémère (visible seulement par la personne concernée — nécessite un déclencheur par commande/bouton)

- `only_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que si le membre a ce rôle (vide = toujours)
- `skip_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter si le membre a ce rôle (vide = jamais exclu)
- `only_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que dans ce salon de contexte (vide = toujours)
- `skip_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter dans ce salon de contexte (vide = jamais exclu)
- `ignore_bots` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer si le membre concerné est un bot

- **Variables en sortie :**
  - `messageEdited` (boolean) : Vrai si le message a été modifié avec succès.

📎 Envoi de fichier/média depuis une URL (`action:send_attachment_url`)

- **Famille / Catégorie :** Messages & Salons
- **Description courte :** Joint un fichier distant à un message Discord.
- **Description complète :** Utile pour envoyer automatiquement les plans PDF ou les affiches générées sur le site web directement dans les salons de sortie.
- **Exemple de Flow :** `Sortie Créée ➔ Récupérer Affiche Web ➔ Poster Fichier dans #annonces`
- **Paramètres :**
  - `file_url` (string, défaut: `https://lestourangeaux.fr/medias/affiche.pdf`) *(Obligatoire)* : URL directe du fichier à joindre.
  - `channel_id` (string, défaut: `{{channel.id}}`) *(Obligatoire)* : Salon Discord de destination.
- **Variables en sortie :**
  - `attachment_id` (string) : ID Discord du fichier hébergé.

📌 Épinglage/Désépinglage de message (`action:pin_unpin_message`)

- **Famille / Catégorie :** Sécurité & Modération
- **Description courte :** Gère les messages épinglés d'un salon.
- **Description complète :** Automatise l'épinglage des infos clés lors du début d'une sortie et le désépinglage à la fin.
- **Exemple de Flow :** `Début Événement ➔ Épingler Programme ➔ Fin Événement ➔ Désépingler`
- **Paramètres :**
  - `message_id` (string, défaut: `{{message.id}}`) *(Obligatoire)* : Identifiant du message concerné.
  - `action` (string, défaut: `PIN`) *(Obligatoire)* : Action à exécuter ('PIN' ou 'UNPIN').
- **Variables en sortie :**
  - `is_pinned` (boolean) : État final de l'épinglage.

🗑️ Suppression de salon (`action:delete_guild_channel`)

- **Famille / Catégorie :** Salons & Espaces
- **Description courte :** Détruit définitivement un salon.
- **Description complète :** Utilisé pour le nettoyage automatique des espaces temporaires (ex: salons de discussion d'une sortie passée).
- **Exemple de Flow :** `Fin de Sortie + 48h ➔ Archiver Échanges ➔ Supprimer Salon Éphémère`
- **Paramètres :**
  - `channel_id` (string, défaut: `{{channel.id}}`) *(Obligatoire)* : Identifiant du salon à supprimer.
- **Variables en sortie :**
  - `deletion_confirmed` (boolean) : Vrai si le salon a été supprimé.

🔒 Modification des permissions de salon (`action:update_channel_permissions`)

- **Famille / Catégorie :** Rôles & Permissions
- **Description courte :** Ajuste les « Overwrites » de permissions.
- **Description complète :** Permet d'ouvrir ou fermer un salon à un membre spécifique (ex: accès VIP après paiement sur Komeon).
- **Exemple de Flow :** `Adhésion Validée ➔ Ajouter Permission VIEW_CHANNEL ➔ Salon #vip-sorties`
- **Paramètres :**
  - `channel_id` (string, défaut: `{{channel.id}}`) *(Obligatoire)* : Salon dont les permissions sont modifiées.
  - `target_id` (string, défaut: `{{user.id}}`) *(Obligatoire)* : Identifiant de l'utilisateur ou du rôle visé.
  - `allow_permissions` (array, défaut: `["VIEW_CHANNEL"]`) *(Optionnel)* : Liste des permissions à accorder.
  - `deny_permissions` (array, défaut: `[]`) *(Optionnel)* : Liste des permissions à refuser.
- **Variables en sortie :**
  - `permissions_applied` (boolean) : Vrai si les droits ont été mis à jour.

🏷️ Changement de surnom du membre (`action:set_member_nickname`)

- **Famille / Catégorie :** Membres & Arrivées
- **Description courte :** Modifie le pseudo Discord pour correspondre à l'identité réelle.
- **Description complète :** Synchronise automatiquement le pseudo Discord avec le Prénom/Nom saisi sur le site web pour faciliter la reconnaissance IRL.
- **Exemple de Flow :** `Compte Lié Komeon ➔ Récupérer Prénom Ville ➔ Mettre à Jour Surnom Discord`
- **Paramètres :**
  - `user_id` (string, défaut: `{{user.id}}`) *(Obligatoire)* : Identifiant Discord du membre.
  - `new_nickname` (string, défaut: `{{user.firstName}} ({{user.city}})`) *(Obligatoire)* : Nouveau surnom visible sur le serveur.
- **Variables en sortie :**
  - `success_bool` (boolean) : Vrai si le renommage a réussi.

📊 Création de sondage natif Discord (`action:create_guild_poll`)

- **Famille / Catégorie :** Sondages & Votes
- **Description courte :** Lance un sondage officiel Discord.
- **Description complète :** Utilise l'API native pour créer des votes visuels engageants pour les choix de destinations ou de menus de l'association.
- **Exemple de Flow :** `Nouvelle Idée Activité ➔ Formater Questions ➔ Publier Sondage #propositions`
- **Paramètres :**
  - `question` (string, défaut: `Où organisons-nous la prochaine sortie ?`) *(Obligatoire)* : Question posée à la communauté.
  - `answers` (array, défaut: `["Guinguette de Tours", "Lac de la Bergeonnerie"]`) *(Obligatoire)* : Liste des réponses proposées.
  - `duration_hours` (number, défaut: `48`) *(Obligatoire)* : Durée de validité du sondage en heures.
- **Variables en sortie :**
  - `poll_id` (string) : ID du sondage créé.

⚙️ Formateur de payload JSON visuel (`action:format_json_payload`)

- **Famille / Catégorie :** Intégrations Web & Komeon
- **Description courte :** Construit un objet JSON pour les webhooks sortants.

- **Description complète :** Outil crucial pour formater les données Discord avant de les renvoyer vers l'API Komeon, assurant par exemple la mise à jour de la carte interactive du site après une validation de sortie sur Discord.
- **Exemple de Flow :** `Validation Sortie Discord ➔ Formater Payload JSON ➔ Webhook API Komeon`
- **Paramètres :**
  - `template` (string, défaut: `{"event_name": "{{event.name}}", "spots": {{event.spots}}}`) *(Obligatoire)* : Modèle ou schéma du JSON à générer.
  - `input_data` (object, défaut: `{}`) *(Optionnel)* : Données dynamiques à injecter dans le template.
- **Variables en sortie :**
  - `formatted_json` (object) : Objet prêt pour un appel API.

🔢 Opération mathématique sur variable (`action:math_operation`)

- **Famille / Catégorie :** Logique & Variables
- **Description courte :** Effectue des calculs sur des variables numériques.
- **Description complète :** Permet de gérer un système de points de fidélité local ou de calculer des scores de participation sans solliciter la base de données centrale à chaque message.
- **Exemple de Flow :** `Participation Sortie ➔ Points Actuels + 10 ➔ Sauvegarder Nouveau Solde`
- **Paramètres :**
  - `base_value` (number, défaut: `0`) *(Obligatoire)* : Valeur numérique initiale (ou variable dynamique ex: {{user.points}}).
  - `operator` (string, défaut: `+`) *(Obligatoire)* : Opérateur mathématique ('+', '-', '*', '/').
  - `modifier` (number, défaut: `10`) *(Obligatoire)* : Valeur d'ajustement numérique.
- **Variables en sortie :**
  - `result_value` (number) : Résultat du calcul.

🔄 Basculer un rôle (Toggle) (`action.toggle_role`)

- **Famille / Catégorie :** Rôles & Permissions
- **Description courte :** Ajoute le rôle ciblé si le membre ne le possède pas, ou le lui retire s'il l'a déjà.
- **Description complète :** Action réversible intelligente : bascule l'état d'un rôle Discord sur le membre concerné en une seule opération unitaire. Idéal pour les rôles de notification, d'accès à des salons optionnels ou de choix de préférences.
- **Exemple de Flow :** `Clic Bouton 'Rôle Alertes' ➔ Basculer le rôle @Alertes ➔ Notification de statut`
- **Paramètres :**
  - `role` (role, défaut: `(aucun)`) *(Obligatoire)* : Rôle
  - `mode` (select, défaut: `none`) *(Optionnel)* : Notification (options : Aucune, Message texte, Embed)
  - `notify_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon de notification (vide = aucune notification envoyée)
  - `message` (textarea, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Message (membre, salon, serveur) — vide = défaut
  - `title` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Titre de l'embed
  - `color` (color, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Couleur de l'embed
  - `embed_url` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Lien du titre
  - `embed_author` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Auteur affiché
  - `embed_author_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône de l'auteur (URL)
  - `embed_thumbnail` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Miniature URL
  - `embed_image` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Image URL
  - `embed_footer` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Pied de page

  - `embed_footer_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône du pied de page (URL)
  - `embed_timestamp` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Horodatage
  - `fields` (embed_fields, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Champs (nom / valeur / en ligne)
  - `emoji_prefix` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Emoji en tête du message — vide = défaut
  - `ping_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Rôle à mentionner — vide = aucun
  - `silent` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message silencieux (pas de notification push)
  - `delete_after` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Auto-suppression après (secondes) — vide = jamais
  - `dm_also` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Envoyer aussi en MP au membre concerné
  - `second_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon secondaire (publication en double)
  - `cooldown_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Anti-spam : n'envoyer qu'une fois par (secondes) et par membre (par serveur si aucun membre precis) — vide = désactivé
  - `ephemeral` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message éphémère (visible seulement par la personne concernée — nécessite un déclencheur par commande/bouton)
  - `only_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que si le membre a ce rôle (vide = toujours)
  - `skip_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter si le membre a ce rôle (vide = jamais exclu)
  - `only_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que dans ce salon de contexte (vide = toujours)
  - `skip_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter dans ce salon de contexte (vide = jamais exclu)
  - `ignore_bots` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer si le membre concerné est un bot
- **Variables en sortie :**
  - `role.id` (string) : Identifiant du rôle Discord basculé.
  - `role.name` (string) : Nom du rôle Discord.
  - `member.id` (string) : Identifiant du membre concerné.

➕ Créer un rôle Discord (`action.create_role`)

- **Famille / Catégorie :** Rôles & Permissions
- **Description courte :** Crée un nouveau rôle dynamique sur le serveur avec couleur, affichage séparé et options personnalisées.
- **Description complète :** Permet de générer automatiquement des rôles à la volée sur le serveur (ex: rôle pour une équipe de sortie, palier spécial, tournoi). Retourne l'objet rôle créé réutilisable immédiatement dans la suite du flow.
- **Exemple de Flow :** `Formulaire Nouveau Groupe ➔ Créer le rôle @Groupe-X ➔ Attribuer aux participants`
- **Paramètres :**
  - `name` (text, défaut: `Nouveau rôle`) *(Optionnel)* : Nom
  - `role_color` (color, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Couleur du rôle — vide = couleur par défaut Discord (gris)
  - `hoist` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Affiché séparément
  - `mentionable` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Mentionnable
  - `reason` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Raison (audit log) — vide = défaut
  - `mode` (select, défaut: `none`) *(Optionnel)* : Notification (options : Aucune, Message texte, Embed)
  - `notify_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon de notification (vide = aucune notification envoyée)

- `message` (textarea, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Message (membre, salon, serveur) — vide = défaut
- `title` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Titre de l'embed
- `color` (color, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Couleur de l'embed
- `embed_url` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Lien du titre
- `embed_author` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Auteur affiché
- `embed_author_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône de l'auteur (URL)
- `embed_thumbnail` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Miniature URL
- `embed_image` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Image URL
- `embed_footer` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Pied de page
- `embed_footer_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône du pied de page (URL)
- `embed_timestamp` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Horodatage
- `fields` (embed_fields, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Champs (nom / valeur / en ligne)
- `emoji_prefix` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Emoji en tête du message — vide = défaut
- `ping_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Rôle à mentionner — vide = aucun
- `silent` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message silencieux (pas de notification push)
- `delete_after` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Auto-suppression après (secondes) — vide = jamais
- `dm_also` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Envoyer aussi en MP au membre concerné
- `second_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon secondaire (publication en double)
- `cooldown_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Anti-spam : n'envoyer qu'une fois par (secondes) et par membre (par serveur si aucun membre precis) — vide = désactivé
- `ephemeral` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message éphémère (visible seulement par la personne concernée — nécessite un déclencheur par commande/bouton)
- `only_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que si le membre a ce rôle (vide = toujours)
- `skip_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter si le membre a ce rôle (vide = jamais exclu)
- `only_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que dans ce salon de contexte (vide = toujours)
- `skip_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter dans ce salon de contexte (vide = jamais exclu)
- `ignore_bots` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer si le membre concerné est un bot

- **Variables en sortie :**
  - `created_role.id` (string) : Identifiant Discord unique du rôle créé.
  - `created_role.name` (string) : Nom du rôle créé.
  - `created_role.mention` (string) : Mention Discord du rôle créé.

🖍️ Modifier un rôle Discord (`action.edit_role`)

- **Famille / Catégorie :** Rôles & Permissions
- **Description courte :** Modifie les propriétés d'un rôle existant (nom, couleur distincte, mentionnable, affiché séparément).
- **Description complète :** Met à jour dynamiquement la configuration d'un rôle Discord sur le serveur. Chaque paramètre laissé vide conserve sa valeur actuelle sans écrasement involontaire.
- **Exemple de Flow :** `Niveau Supérieur Atteint ➔ Modifier la couleur du rôle @Champion ➔ Message de félicitations`
- **Paramètres :**
  - `role` (role, défaut: `(aucun)`) *(Obligatoire)* : Rôle

- `name` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Nouveau nom (vide = inchangé)
- `role_color` (color, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Nouvelle couleur du rôle (vide = inchangée)
- `hoist` (select, défaut: `unchanged`) *(Optionnel)* : Affiché séparément (options : Ne pas toucher, Oui, Non)
- `mentionable` (select, défaut: `unchanged`) *(Optionnel)* : Mentionnable (options : Ne pas toucher, Oui, Non)
- `reason` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Raison (audit log) — vide = défaut
- `mode` (select, défaut: `none`) *(Optionnel)* : Notification (options : Aucune, Message texte, Embed)
- `notify_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon de notification (vide = aucune notification envoyée)
- `message` (textarea, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Message (membre, salon, serveur) — vide = défaut
- `title` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Titre de l'embed
- `color` (color, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Couleur de l'embed
- `embed_url` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Lien du titre
- `embed_author` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Auteur affiché
- `embed_author_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône de l'auteur (URL)
- `embed_thumbnail` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Miniature URL
- `embed_image` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Image URL
- `embed_footer` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Pied de page
- `embed_footer_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône du pied de page (URL)
- `embed_timestamp` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Horodatage
- `fields` (embed_fields, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Champs (nom / valeur / en ligne)
- `emoji_prefix` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Emoji en tête du message — vide = défaut
- `ping_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Rôle à mentionner — vide = aucun
- `silent` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message silencieux (pas de notification push)
- `delete_after` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Auto-suppression après (secondes) — vide = jamais
- `dm_also` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Envoyer aussi en MP au membre concerné
- `second_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon secondaire (publication en double)
- `cooldown_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Anti-spam : n'envoyer qu'une fois par (secondes) et par membre (par serveur si aucun membre precis) — vide = désactivé
- `ephemeral` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message éphémère (visible seulement par la personne concernée — nécessite un déclencheur par commande/bouton)
- `only_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que si le membre a ce rôle (vide = toujours)
- `skip_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter si le membre a ce rôle (vide = jamais exclu)
- `only_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que dans ce salon de contexte (vide = toujours)
- `skip_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter dans ce salon de contexte (vide = jamais exclu)
- `ignore_bots` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer si le membre concerné est un bot

- **Variables en sortie :**
  - `role.id` (string) : Identifiant du rôle modifié.
  - `role.name` (string) : Nom mis à jour du rôle.

🗑️ Supprimer un rôle Discord (`action.delete_role`)

- **Famille / Catégorie :** Rôles & Permissions
- **Description courte :** Supprime définitivement un rôle du serveur Discord avec traçabilité dans l'audit log.
- **Description complète :** Action destructrice d'administration : efface un rôle devenu obsolète (ex: après la fin d'un événement, d'une sortie ou d'une saison de jeu). Intègre des garde-fous de sécurité stricts.
- **Exemple de Flow :** `Fin d'événement programmée ➔ Supprimer le salon temporaire ➔ Supprimer le rôle @Event-Fini`
- **Paramètres :**
  - `role` (role, défaut: `(aucun)`) *(Obligatoire)* : Rôle
  - `reason` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Raison (audit log) — vide = défaut
  - `mode` (select, défaut: `none`) *(Optionnel)* : Notification (options : Aucune, Message texte, Embed)
  - `notify_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon de notification (vide = aucune notification envoyée)
  - `message` (textarea, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Message (membre, salon, serveur) — vide = défaut
  - `title` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Titre de l'embed
  - `color` (color, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Couleur de l'embed
  - `embed_url` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Lien du titre
  - `embed_author` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Auteur affiché
  - `embed_author_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône de l'auteur (URL)
  - `embed_thumbnail` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Miniature URL
  - `embed_image` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Image URL
  - `embed_footer` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Pied de page
  - `embed_footer_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône du pied de page (URL)
  - `embed_timestamp` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Horodatage
  - `fields` (embed_fields, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Champs (nom / valeur / en ligne)
  - `emoji_prefix` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Emoji en tête du message — vide = défaut
  - `ping_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Rôle à mentionner — vide = aucun
  - `silent` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message silencieux (pas de notification push)
  - `delete_after` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Auto-suppression après (secondes) — vide = jamais
  - `dm_also` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Envoyer aussi en MP au membre concerné
  - `second_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon secondaire (publication en double)
  - `cooldown_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Anti-spam : n'envoyer qu'une fois par (secondes) et par membre (par serveur si aucun membre precis) — vide = désactivé
  - `ephemeral` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message éphémère (visible seulement par la personne concernée — nécessite un déclencheur par commande/bouton)
  - `only_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que si le membre a ce rôle (vide = toujours)
  - `skip_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter si le membre a ce rôle (vide = jamais exclu)
  - `only_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que dans ce salon de contexte (vide = toujours)
  - `skip_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter dans ce salon de contexte (vide = jamais exclu)
  - `ignore_bots` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer si le membre concerné est un bot
- **Variables en sortie :**
  - `role.id` (string) : Identifiant du rôle supprimé.

🚫 Retirer une réaction (`action.remove_reaction`)

- **Famille / Catégorie :** Messages & Salons
- **Description courte :** Retire un emoji de réaction spécifique posé par un membre ou par le bot sur un message.
- **Description complète :** Supprime une réaction sur un message Discord ciblé. Permet de réinitialiser un vote, d'annuler un choix d'interaction ou de modérer des réactions inappropriées.
- **Exemple de Flow :** `Changement d'avis détecté ➔ Retirer la réaction précédente du membre`
- **Paramètres :**
  - `emoji` (text, défaut: 👍) *(Optionnel)* : Emoji
  - `msg_id_var` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Variable ID message (vide = msg trigger)
  - `channel` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon du message
  - `user_id` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Retirer la réaction de ce membre (ID, accepte {var}) — vide = membre déclencheur
  - `mode` (select, défaut: `none`) *(Optionnel)* : Notification (options : Aucune, Message texte, Embed)
  - `notify_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon de notification (vide = aucune notification envoyée)
  - `message` (textarea, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Message (membre, salon, serveur) — vide = défaut
  - `title` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Titre de l'embed
  - `color` (color, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Couleur de l'embed
  - `embed_url` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Lien du titre
  - `embed_author` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Auteur affiché
  - `embed_author_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône de l'auteur (URL)
  - `embed_thumbnail` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Miniature URL
  - `embed_image` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Image URL
  - `embed_footer` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Pied de page
  - `embed_footer_icon` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Icône du pied de page (URL)
  - `embed_timestamp` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Horodatage
  - `fields` (embed_fields, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Champs (nom / valeur / en ligne)
  - `emoji_prefix` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Emoji en tête du message — vide = défaut
  - `ping_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Rôle à mentionner — vide = aucun
  - `silent` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message silencieux (pas de notification push)
  - `delete_after` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Auto-suppression après (secondes) — vide = jamais
  - `dm_also` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Envoyer aussi en MP au membre concerné
  - `second_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon secondaire (publication en double)
  - `cooldown_seconds` (number, défaut: `0`) *(Optionnel)* : Anti-spam : n'envoyer qu'une fois par (secondes) et par membre (par serveur si aucun membre precis) — vide = désactivé
  - `ephemeral` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Message éphémère (visible seulement par la personne concernée — nécessite un déclencheur par commande/bouton)
  - `only_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que si le membre a ce rôle (vide = toujours)
  - `skip_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter si le membre a ce rôle (vide = jamais exclu)
  - `only_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que dans ce salon de contexte (vide = toujours)
  - `skip_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter dans ce salon de contexte (vide = jamais exclu)

- `ignore_bots` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer si le membre concerné est un bot
- **Variables en sortie :**
  - `reactionRemoved` (boolean) : Vrai si la réaction a été retirée.

🎛️ Envoyer un panel interactif (`action.send_panel`)

- **Famille / Catégorie :** Messages & Salons
- **Description courte :** Envoie ou met à jour un panel d'interface complet avec boutons et menus conçu dans le Panel Builder.
- **Description complète :** Déploie sur Discord un panneau interactif complet préconfiguré (titre, embed, boutons d'action, menus de sélection). Supporte le mode édition pour actualiser un panel existant au lieu de reposter un nouveau message.
- **Exemple de Flow :** `Commande /regles ➔ Envoyer le panel #01 'Charte & Validation' dans #bienvenue`
- **Paramètres :**
  - `panel_id` (panel, défaut: `(aucun)`) *(Obligatoire)* : Panel (Panel Builder)
  - `channel` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Salon (vide = salon configuré dans le panel)
  - `on_existing` (select, défaut: `edit`) *(Optionnel)* : Si ce bloc a déjà un message dans ce salon (options : Modifier le message existant, Republier un nouveau message)
  - `save_to` (text, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Stocker l'ID du message dans la variable (optionnel) — réutilisable via {nom} plus loin
  - `only_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que si le membre a ce rôle (vide = toujours)
  - `skip_if_role_id` (role, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter si le membre a ce rôle (vide = jamais exclu)
  - `only_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : N'exécuter que dans ce salon de contexte (vide = toujours)
  - `skip_if_channel_id` (channel, défaut: `(aucun)`) *(Optionnel)* : Ne PAS exécuter dans ce salon de contexte (vide = jamais exclu)
  - `ignore_bots` (toggle, défaut: `false`) *(Optionnel)* : Ignorer si le membre concerné est un bot
- **Variables en sortie :**
  - `panelMessage.id` (string) : Identifiant du message Discord contenant le panel.